

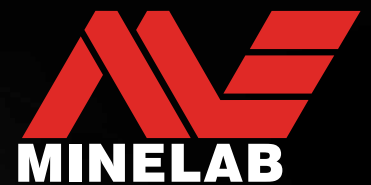


MANTICORE[®]

Návod k použití

Multi-IQ

High Power Simultaneous Multi-Frequency



MANTICORE[®] od Minelabu

MANTICORE[®] je výkonný, rychlý a přesný detektor kovů s technologií MULTI-IQ+[®] Simultánní Multi-Frekvence. Používá pokročilou 2D identifikaci cílů (ID), bohaté zvukové možnosti nastavení a intuitivní uživatelské rozhraní v odolném, lehkém a vodotěsném balení.

▲ UPOZORNĚNÍ

Před sestavením, nabíjením nebo prvním použitím detektoru si přečtěte upozornění a bezpečnostní informace uvedené v následujících částech:

- ▶ "Informace o nabíječce a bezpečnost" [strana 13]"
- ▶ "Obecná péče a bezpečnost" [strana 72]"

Obsah

Začínáme

Sestavení	6
Rychlý start	7

Přehled

Části detektoru	9
Aplikace ochrany obrazovky	9
Ovládání	10
Obrazovky	11
Obrazovka Detekce	11
Menu Nastavení	11
Stavový řádek	12
Baterie a nabíjení	13
Informace o nabíječce a bezpečnost	13
Nabíjení baterie	13
Práce s powerbankou	14

Vyhledávací režimy

Úvod do vyhledávacích režimů	16
Výběr správného režimu vyhledávání	16
All-Terrain - všechny půdy	17
Beach - pláž	18
Goldfield - prospekce zlata	19

Nastavení obrazovky detekce

Citlivost	21
Kdy a jak nastavit citlivost	21
Doporučená nastavení citlivosti	21
Extrémní nastavení citlivosti	21
Nastavení úrovně citlivosti	21
Ukazatel hloubky	22

Identifikace cíle, zaměření a vykopání

ID čísla cíle	24
Přehled ID čísel	24
Identifikátory železných cílů	24
Druhy cílových ID	24
Příklady typických cílů	25
Faktory přesnosti	25
ID Mapa	26
Prvky ID Mapy	26
ID mapa jedné frekvence	26
Stopa cíle	27
Interpretace stopy cíle	27
Příklady stopy cílů	27
Pinpointing	30
Metody Pinpointingu	30
Režim Pinpoint	30
Zaměření cíle s pomocí režimu Pinpoint	30
Lokalizace cíle ručně	31

Obecná nastavení

Vibrace	33
Zapnutí a vypnutí vibrací	33
Osvětlení	34
Vstup do menu osvětlení	34
Podsvícení displeje	34
Podsvícení klávesnice	34
Svítilna	34
Softwarová tlačítka	35
Přiřazení soft. tlačítek	35
Akce soft. tlačítek	35
Reset	36
Tovární reset	36

Obsah *[pokračování]*

Menu nastavení

Frekvence	38
Změna frekvence	38
Frekvence a vyhledávací režimy	38
Multi-IQ+ provoz	38
Jednofrekvenční provoz	39

Audio témata	40
Výběr audio témat.....	40
Normal.....	40
Enhanced.....	41
Depth.....	41
Prospecting.....	41
Profil.....	42
Úroveň prahu a jeho výška.....	42
Referenční prahový tón	43
'Skutečný prahový tón.....	43

Target Tones - cílové tóny	44
Výběr nastavení cílových tónů	44
Editor cílových tónů.....	45
Úprava hlasitosti oblastí tónů	45
Úprava rozsahu/výšky oblastí tónů.....	45

Železné tóny	46
Hlasitost železa.....	46
Výška železa	46

Limity železa	47
Horní a dolní limity	47
Zvuky limitů železa	48
Přednastavené limity železa.....	48
Výběr přednastavených limitů.....	48
Kopírování přednastavených limitů do vlastních.....	49
Editor vlastních limitů železa	49
Úprava vlastních limitů železa	49
Úprava limitů železa pro specifické cíle	50

Diskriminační vzory	52
Editor diskriminačního vzoru	52
Úprava diskriminačního vzoru	52
Přijmutí / odmítnutí ID při detekci	53
All Metal.....	53

Rychlost zotavení	54
Úprava rychlosti zotavení.....	54
Rychlost pohybu cívkou.....	54

Odladění země	55
Auto Ground Balance.....	55
Ruční Ground Balance.....	56
Sledování zemního vlivu	56

Potlačení rušení - Noise Cancel	57
Automatické potlačení rušení.....	57
Nepřetržitě automatické potlačení rušení.....	58
Ruční potlačení rušení.....	58

Vyhledávací režimy	59
Změna režimu vyhledávání.....	59
Oblíbený režim	59
Reset vyhledávacích režimů.....	60
Informace o režimu vyhledávání	60

Hlasitost	61
Úprava hlasitosti.....	61

Zvuky detektoru

Bezdrátová sluchátka	63
ML 105 Bezdrátová sluchátka	63
Párování bezdrátových sluchátek	63
Znovu-připojení dříve spárovaných sluchátek	63
Indikátor bezdrátového zvuku	63
Tovární reset sluchátek.....	63

Kabelová sluchátka	64
Připojení kabelových sluchátek.....	64
Připojení vodotěsných sluchátek	64
Zástrčka sluchátek pod vodou	64

Odstraňování problémů a chyby

Řešení rušení	66
Obecné řešení problémů	67
Chyby	69

Bezpečnost, péče a údržba

Péče o detektor a bezpečnost	72
Obecná péče a bezpečnost.....	72
Údržba dílů.....	73

Specifikace, předvolby a shoda

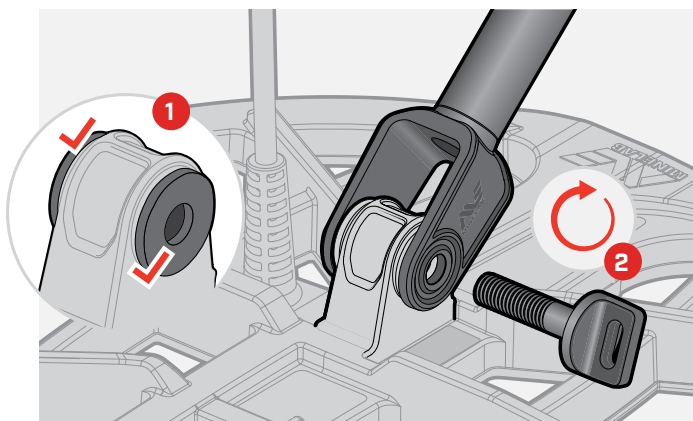
Technické specifikace	75
Software Update	76
Výchozí nastavení MANTICORE®	78

Začínáme

Sestavení

PŘIPOJENÍ CÍVKY

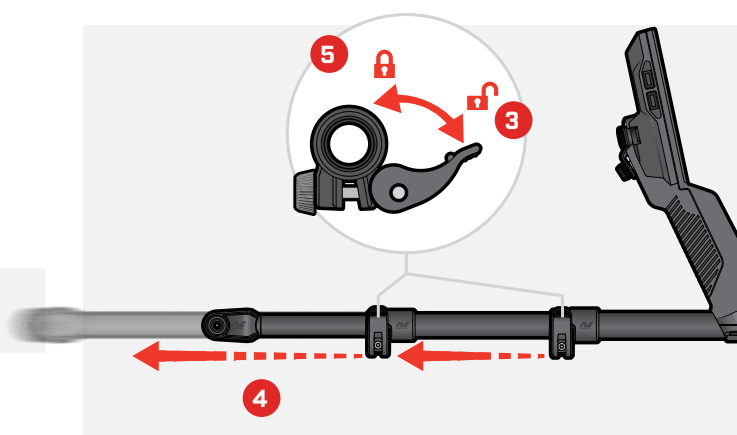
1. Ujistěte se, že jsou obě dvě podložky umístěny v držáku na horní straně cívky.
2. Nasadte třmen na držák cívky, zarovnejte otvory, poté vložte šroub skrz třmen a držák cívky a utáhněte jej rukou. K utahování nepoužívejte nářadí, nadměrné utažení může držák nebo třmen poškodit.



ROZTAŽENÍ KONSTRUKCE

3. Otevřete horní a dolní zámky.
4. Roztáhněte tyče konstrukce podle potřeby. Neroztahujte tyče za červenou linii.
5. Uzavřete zámky.

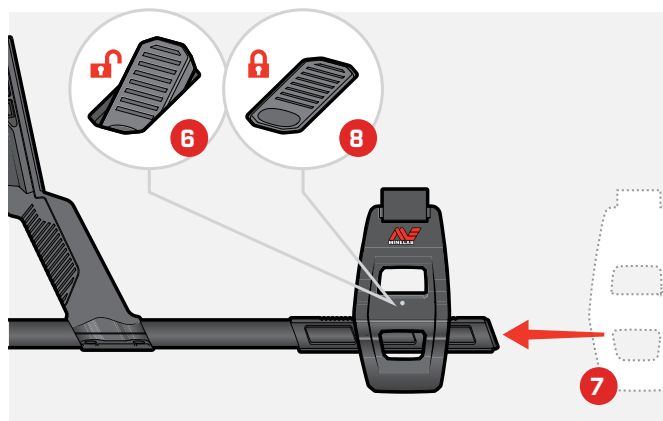
i Pokud tyče prokluzují, lze je upravit. Viz: "Utažení zámků Camlock" na straně 73



PŘIPEVNĚNÍ LOKETNÍ OPĚRKY

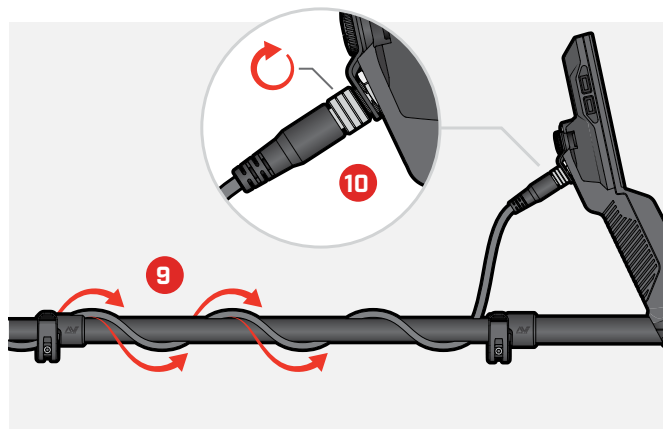
6. Odemkněte zámek loketní opěrky.
7. Nasadte loketní opěrku na lištu loketní opěrky.
8. Opěrku rukou zajistěte, poté do ní vložte paži a zkontrolujte správnou polohu a podle potřeby ji upravte - opěrka by měla být umístěna těsně pod loktem.

i Leváci mohou popruh opěrky otočit tak, aby se pro větší pohodlí zapínal směrem od těla.



PŘIPOJENÍ CÍVKY

9. Omotejte kabel cívky okolo tyče tak, aby nebyl příliš volný, ale současně aby se cívka mohla naklápět bez omezení.
10. Na horní části kabelu zarovnejte konektor se šipkou na spodní straně řídicí jednotky. Konektor zasuňte a dotáhněte zajišťovacím kroužkem.



Rychlý start

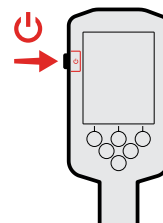


Před prvním použitím doporučujeme baterii plně nabít.
To může trvat 7 až 8 hodin [\(viz strana 13\)](#).

1

ZAPNUTÍ

Stiskněte tlačítko napájení na boku řídicí jednotky.

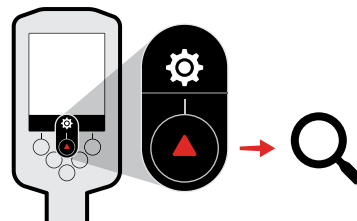


2

VÝBĚR HLEDACÍHO REŽIMU

zvolte režim vyhledávání, který vyhovuje vaší lokalitě hledání a zamýšlenému typu cílů.

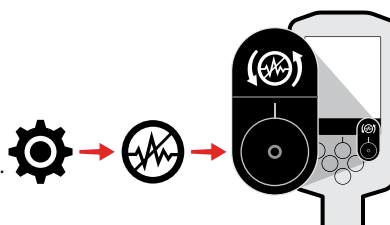
Přejděte na režim hledání: **Nastavení** **Search mode**,
pak stiskněte / pro výběr hledacího režimu.



3

POTLAČENÍ RUŠENÍ

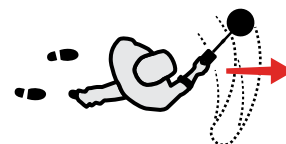
Přejděte do potlačení rušení: **Nastavení** **Noise Cancel**
pak stiskněte pravé softwarové tlačítko **[Auto Noise Cancel]**.



4

ZAČNĚTE VYHLEDÁVAT

Stiskněte **[Zpět]** pro návrat na detekční obrazovku a můžete začít hledat

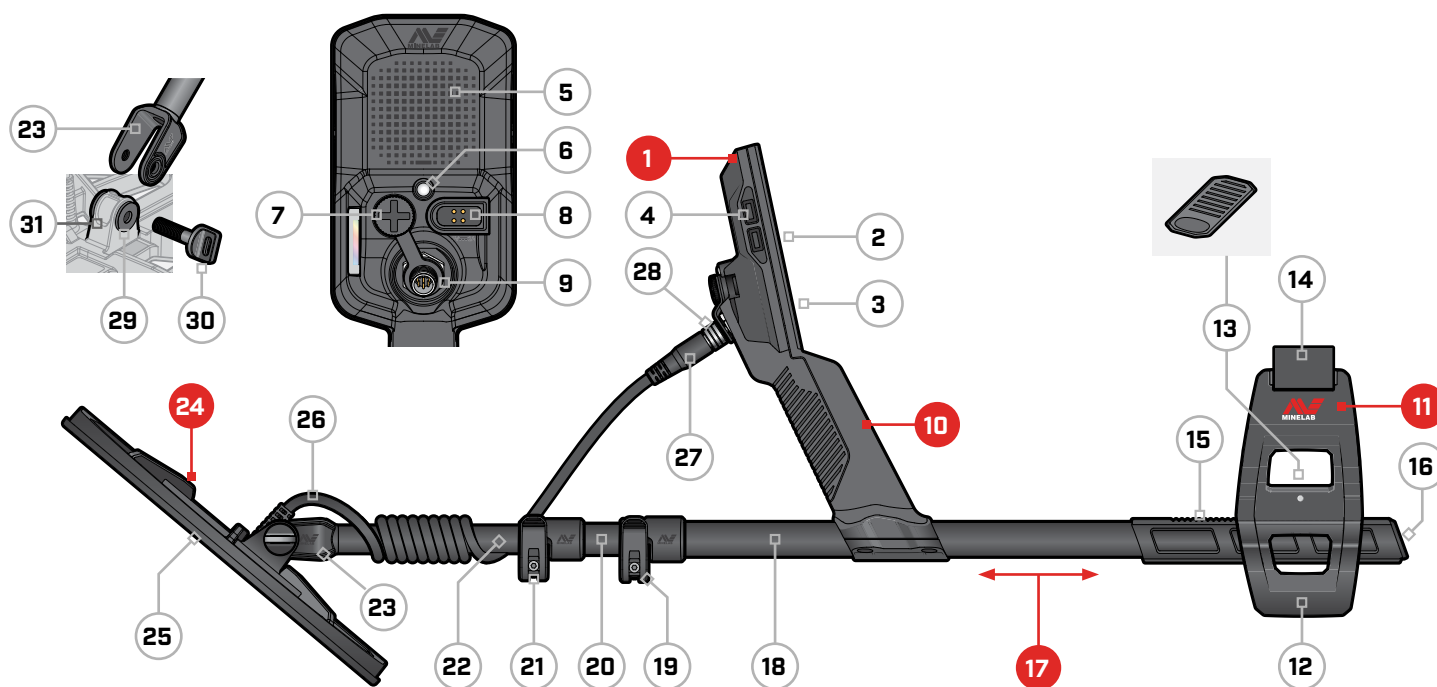


Pokud se po provedení kroků rychlého startu objeví nadměrné zemní rušení, provedte Ground Balance [\(strana 55\)](#).
Pokud stále dochází k nadměrnému rušení, zkuste trochu snížit úroveň citlivosti [\(strana 21\)](#).

Pro další informace jak se zbavit vnějšího rušení navštivte část "[Řešení rušení](#)" na straně 66.

Přehled

Části detektoru



1. Ovládací panel

- 2. Displej
- 3. Klávesnice
- 4. Postranní tlačítka (×4)
- 5. Reprodaktor
- 6. Svítilna
- 7. Zdířka sluchátek 3.5 mm/1/8" [s vodotěsnou zátkou]
- 8. Nabíjecí rozhraní
- 9. Rozhraní konektoru cívky

10. Rukojeť

s vibracemi a vnitřní dobíjecí lithium-iontovou baterií

11. Loketní opěrka SCORPION™

- 12. Držák
- 13. Zámek loketní opěrky
- 14. Popruh
- 15. Vedení loketní opěrky
- 16. Zátka tyče konstrukce

17. Konstrukce

- 18. Horní tyč
- 19. Horní zámek
- 20. Střední tyč
- 21. Spodní zámek
- 22. Spodní tyč
- 23. Uchycení cívky

24. Cívka [s kabelem]

- 25. Kluzný kryt cívky
- 26. Kabel cívky
- 27. Konektor cívky
- 28. Pojistný kroužek
- 29. Podložky cívky (×2)
- 30. Šroub cívky
- 31. Držák cívky

APLIKACE OCHRANY OBRAZOVKY

Použití ochranné fólie na displej ochrání váš displej před odřením a poškrábáním při běžném používání.



UPOZORNĚNÍ: Nikdy nečistěte sklo displeje pomocí rozpouštědel nebo čisticích prostředků na bázi alkoholu. K čištění displeje použijte mírně navlhčený hadřík s mýdlem.

1. Odstraňte tenkou plastovou fólii z obrazovky detektoru. Ujistěte se, že na obrazovce není prach a otisky prstů.
2. Sloupněte zadní stranu ochranné folie obrazovky, přitom se nedotýkejte lepicí strany.
3. Držte ochrannou folie obrazovky za kraje, zarovnejte ji s obrazovkou a jemně přiložte.
4. Vytlačte případné bubliny až k okrajům měkkým čistým hadříkem.
5. Sloupněte horní vrstvu ochranné folie.

Ovládání



1. LED ukazatel nabíjení (strana 14)

Zobrazuje stav nabití při nabíjení baterie detektoru.

2. Napájení (strana 36)

Zapíná a vypíná detektor.

Stisknutím a podržením (7 vteřin) za vypnutého stavu obnovíte tovární nastavení.

3. Podsvícení/Osvětlení (strana 34)

Stisknutím otevřete nabídku osvětlení. Dalším stisknutím snížíte jas podsvícení displeje.

4. Programovatelná tlačítka akčního panelu (*2) (str. 35)

Akce programovatelných tlačítek se mění v závislosti na zvolené obrazovce. Dostupné akce jsou zobrazeny přímo nad každým programovatelným tlačítkem na liště akcí.

5. Programovatelná tlačítka si můžete přizpůsobit. Pokud se nacházíte na obrazovce detekce, provádějí programovatelná tlačítka uživatelsky přiřazené akce.

6. Klávesnice (strana 34)

Klávesnice s podsvícením pro pohodlnou detekci v noci.

6. Světelný senzor (strana 34)

Pokud je nastavení podsvícení displeje na Auto, světelný senzor sleduje úroveň okolního osvětlení a automaticky upravuje jas podsvícení.

7. Zapnutí/vypnutí bezdrátového zvuku (strana 63)

Zapíná nebo vypíná bezdrátový přenos zvuku. Dlouhým stisknutím zahájíte režim párování pro připojení bezdrátových sluchátek.

8. Boční programovatelné tlačítko (strana 35)

Umožňuje rychlý výběr uživatelsky přiřazené akce. Dlouhým stisknutím otevřete nabídku nastavení programovatelných tlačítek.

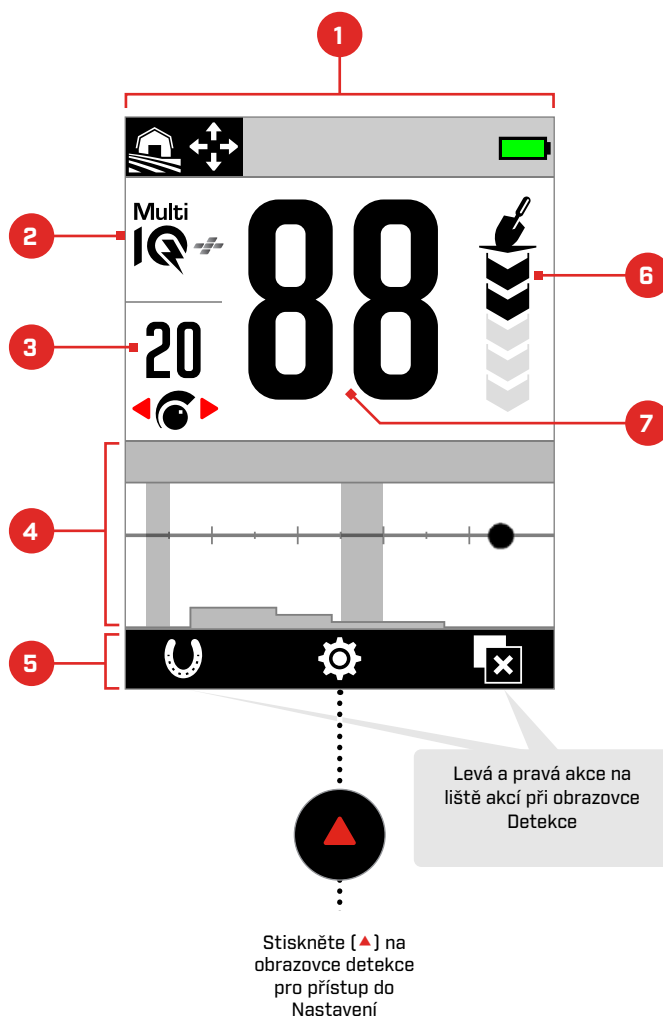
9. Navigační šipky (*4)

Slouží k navigaci v nabídkách uživatelského rozhraní a k úpravě nastavení. Stiskem ▲ na obrazovce detekce otevřete menu nastavení (Settings) (strana 37). Stiskem ►/◀ na obrazovce detekce nastavíte citlivost detektoru (Sensitivity). Stiskem ▼ na obrazovce detekce zapnete/vypnete režim PinPoint (strana 30).


Obrazovky

OBRAZOVKA DETEKCE

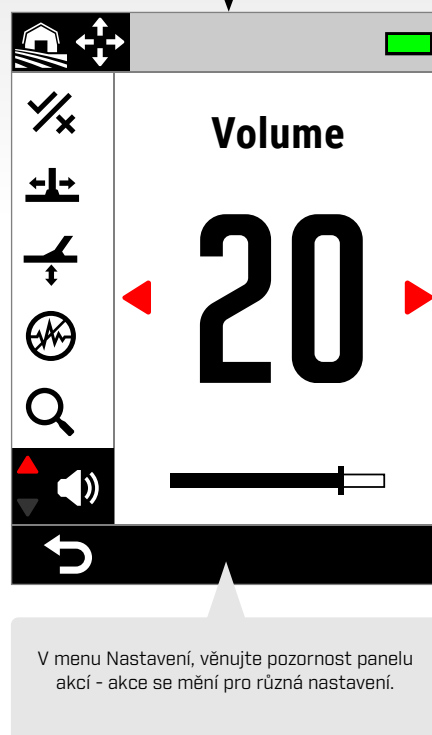
- 1. Stavový řádek** [strana 12]
Stavový řádek se zobrazuje v horní části všech obrazovek.
- 2. Frekvence** [strana 38]
Zobrazuje aktuální provozní frekvenci.
- 3. Úroveň citlivosti** [strana 21]
Zobrazuje nastavenou úroveň citlivosti.
- 4. ID Mapa** [strana 26]
Detekované cíle se zobrazují na ID Mapě v závislosti na jejich vodivých a železných vlastnostech.
- 5. Lišta akcí**
Zobrazuje akce, které se mají vykonat za pomoci programovatelných tlačítek pod každou ikonou lišty akcí.
- 6. Indikátor hloubky cíle** [strana 22]
Zobrazuje přibližnou hloubku detekovaného cíle..
- 7. ID číslo cíle** [strana 24]
Každému detekovanému cíli je na základě jeho vodivostních vlastností přiřazena číselná hodnota v rozmezí 0 až 99. To umožňuje identifikovat objekty před vykopáním. Například americký čtvrťák bude mít vždy identifikační číslo cíle 88



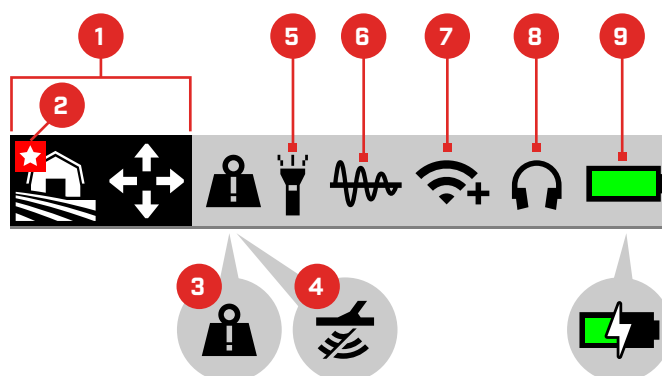
MENU NASTAVENÍ

 Nabídka Nastavení obsahuje klíčová nastavení detekce a obecná nastavení pro přizpůsobení a ovládání detektoru MANTICORE. Podrobné informace o jednotlivých nastaveních naleznete v části [Menu nastavení od strany 37](#)

 Obecná nastavení	 Diskriminační vzor
 Frekvence	 Rychlost obnovy
 Zvuková nastavení	 Odcladění zemního vlivu
 Tóny cílů	 Potlačení rušení
 Železné tóny	 Vyhledávací režim
 Limity železa	 Hlasitost



Obrazovky [pokračování]



STAVOVÝ ŘÁDEK

1. Režim vyhledávání [strana 15]

Zobrazuje aktuální režim vyhledávání.

2. Oblíbený režim [strana 59]

Zobrazuje oblíbený vyhledávací režim.

3. Indikátor velkých cílů - přetížení [strana 69]

Indikuje přetížení elektroniky detektoru velkým kovovým předmětem.

4. Tx vypnutí

Indikuje dočasně vypnutou cívku, protože je detektor připojen k počítači prostřednictvím kabelu USB pro nabíjení/přenos dat.

5. Indikátor svítilny [strana 34]

Zobrazuje, že je svítilna zapnutá.

6. Sledování vyvážení země [strana 56]

Indikuje, že je zapnuté sledování vyvážení země. Bliká při automatickém vyvážení země.

7. Indikátor bezdrátového zvuku [strana 63]

Indikuje současný stav připojení bezdrátového zvuku.

8. Připojení sluchátek [strana 62]

Objeví se, když jsou sluchátka připojena - bezdrátově nebo kabelem.

9. Úroveň baterie / nabíjení [strana 13]

Indikuje současnou úroveň nabití baterie a stav nabíjení. Bliká, pokud je detektor nabíjen.

Baterie a nabíjení

INFORMACE O NABÍJEČCE A BEZPEČNOST

MANTICORE je dodáván s USB nabíjecím kabelem s magnetickým konektorem.

Čas nabíjení z úplně vybitého stavu na 100 % je přibližně 7 hodin při použití nabíječky o vysoké kapacitě (> 2 A @ 5 V). K dispozici je řada příslušenství pro nabíjení, které lze zakoupit samostatně.

K nabíjení baterie může být použitý jakýkoli standardní USB port kompatibilní s nabíjením baterií, ale pokud použijete porty nebo nabíječky s nižším výkonem, může být čas nabíjení delší.

POZOR: Nabíjejte svůj detektor kvalitní USB nabíječkou, která má minimální nabíjecí kapacitu 2 A @ 5 V. Riskujete selhání USB nabíječky, pokud se použije nabíječka s nižší kvalitou.

Na USB nabíječkách hledejte tyto značky:



POZOR: NEPOUŽÍVEJTE detektor pod vodou při nabíjení nebo při připojení k power bance.

POZOR: Detektor nabíjejte pouze při okolní teplotě mezi 0°C a +40°C.

UPOZORNĚNÍ: Detektory kovů Minelab a jejich příslušenství nejsou určeny k používání při připojení k síťové (AC) nabíječce.

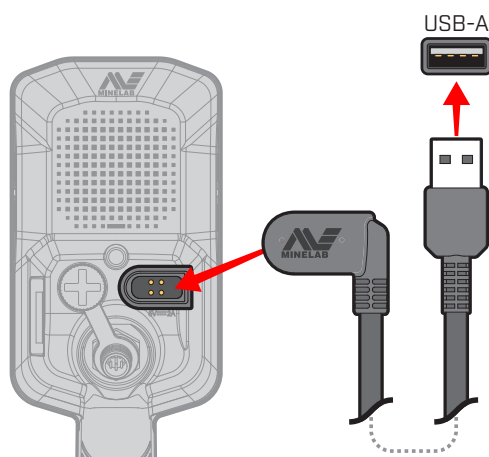
i Doporučuje se chodit s detektorem s plně nabitou baterií. Typická životnost baterie je přibližně 10 hodin.

POZNÁMKA: Režim Všechny půdy s vysokou vodivostí je výkonným režimem vyhledávání, který snižuje životnost baterie o přibližně jednu hodinu.

NABÍJENÍ BATERIE

Pokud je detektor zapnutý během nabíjení, čas nabíjení bude delší.

1. Připojte dodaný nabíjecí kabel do libovolného standardního zdroje USB-A.
2. Připojte magnetický konektor k nabíjecímu rozhraní na zadní straně řídicí jednotky. Před připojením se ujistěte, že kontaktní části jsou čisté a suché.



3. Zelená kontrolka stavu nabíjení v horní levé části řídicí jednotky bude pomalu blikat. Jakmile je baterie plně nabitá, kontrolka stavu nabíjení bude trvale svítit.

LED status nabíjení

- Nabíjení (bliká)
- Plně nabitá (svítí)


Baterie a nabíjení *(pokračování)*

Indikace úrovně nabití baterie

Aktuální stav baterie je zobrazen ve stavovém řádku




 100%–90%

 90%–7% (ukazuje 50%)

 Méně než 7%


 Nabíjení

 Detektor reguluje napětí baterie tak, aby výkon detektoru zůstal konstantní bez ohledu na úroveň nabití baterie.

Automatické vypnutí

Když je úroveň nabití baterie kriticky nízká (zbývá < 1 %), krátce se zobrazí chybové hlášení, než se detektor automaticky vypne. Viz "[Chyba kriticky vybité baterie](#)" (strana 69).

PRÁCE S POWER BANKOU

 **POZOR:** NEPOUŽÍVEJTE detektor pod vodou nebo ve vlhkém, slaném prostředí při nabíjení nebo při připojení k powerbance.

Detektor MANTICORE můžete používat, pokud je zapojený do přenosné powerbanky. To znamená, že můžete pokračovat v hledání, i když je baterie detektoru vybitá.

Připojte powerbanku k vašemu detektoru pomocí dodaného USB nabíjecího kabelu a pokračujte v detekci.

ÚDRŽBA BATERIE

Viz: "[ÚDRŽBA BATERIE](#)" (strana 73).

Vyhledávací režimy

Úvod do Vyhledávacích režimů

VÝBĚR SPRÁVNÉHO REŽIMU VYHLEDÁVÁNÍ

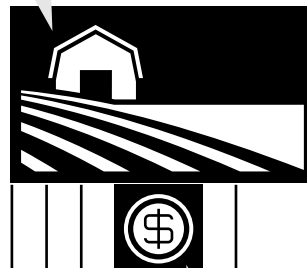
Každý z režimů vyhledávání má jedinečné vlastnosti a výchozí nastavení optimalizované pro konkrétní cíle a podmínky.

Výběr správného režimu vyhledávání je důležitý pro dosažení nejlepšího výkonu v prostředí, kde hledáte, a dle Vašeho záměru vyhledávání. Pokud například hledáte na poli se záměrem najít velké stříbrné mince, zvolte režim All Terrain High Conductors, abyste maximalizovali své šance na úspěch.

Každý režim vyhledávání je určen jedné ze tří typických detekčních lokalit: All-Terrain, Beach a Goldfield. Každý režim vyhledávání je unikátně předkonfigurován tak, aby optimalizoval detektor pro nejlepší výkon v podmínkách typických pro danou lokalitu. Pro každý režim vyhledávání jsou k dispozici další možnosti, které lze upravit/zobrazit prostřednictvím nabídky režimu vyhledávání. Můžete:

- Měnit režim vyhledávání [\(strana 59\)](#)
- Nastavit oblíbený vyhledávací režim [\(strana 59\)](#)
- Resetovat vyhledávací režim do továrního nastavení [\(strana 60\)](#)
- Zobrazit informace o vyhledávacích režimech [\(strana 60\)](#)

Nejprve vyberte druh prostředí které nejlépe odpovídá vašemu okolí.

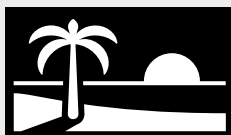


Poté vyberte režim vyhledávání, který nejlépe vyhovuje vašemu vyhledávacímu záměru.



ALL-TERRAIN (VŠECHNO)

Skvělé pro rekreační oblasti s velkým množstvím odpadků, pole a historická místa. Ideální pro většinu lokalit.



BEACH (PLÁŽE)

Perfektní pro všechny slané podmínky - suchý písek, mokřý písek, surfování a hledání pod vodou.



GOLDFIELD (PROSPEKCE)

Ideální pro vyhledávání zlatých nugetů v mineralizovaných zlatých lokalitách.



Všeobecné



Všeobecné



Všeobecné



Rychlé



Nízko-vodivé



Nemůžete se rozhodnout, který režim použít?



Nízko-vodivé



Hluboké



Použijte všeobecný režim.



Vysoko-vodivé



Příboj & mořská voda



Odmítnutí odpadu

All-Terrain (všechny půdy)



Skvělé pro oblasti s vysokým množstvím odpadků, lesy a historická místa včetně většiny běžných lokalit.

Režimy All-Terrain jsou navrženy pro vyhledávání na souši, včetně parků, zemědělských polí, pastvin, ruin a jiných míst moderního nebo starého osídlení, kde mohou být mince, šperky a další relikvie. Na těchto místech často najdete mnoho dalších kovových odpadků, jako jsou železné hřebíky, hliníková fólie, trhací víčka a uzávěry lahví.

All-Terrain režimy poskytují velkou hloubku, přesnou identifikaci cíle a dobrou diskriminaci v podmínkách, pro které je každý vyhledávací režim optimalizován. Pokud máte pochybnosti, jste v nové oblasti nebo s detektorem hledáním začínáte, používejte jako první režimy All-Terrain, zejména All-Terrain General.



General (Všeobecné)

Vyhledávání na souši pro univerzální účely. Vynikající všestranný výkon pro většinu cílů a podmínek.

Separace cílů
★★★★★

Odmítnutí odpadu
★★★★★



Fast (Rychlé)

Vyhledávání na souši optimalizované pro separaci cílů. Odmítání koksu dělá z tohoto režimu vhodný režim pro místa starých osídlení.

Separace cílů
★★★★★

Odmítnutí odpadu
★★★★★



Low Conductors (Nízko-vodivostní)

Vyhledávání na pevnině optimalizované pro malé nebo tenké kovové cíle, jako jsou například ražené mince a jemné šperky. Režim odmítání koksu je vhodný pro místa starých osídlení.

Separace cílů
★★★★★

Odmítnutí odpadu
★★★★★



High Conductors (Vysoko-vodivostní)

Vyhledávání na souši optimalizované pro velké nebo silné kovové cíle, jako jsou měď, zlato nebo stříbrné mince. Speciální schopnosti diskriminace dělají z tohoto režimu ideální nástroj pro vysoce vodivé cíle, jako jsou například soubory mincí.

Toto je vysoce výkonný vyhledávací režim, který sníží výdrž baterie o přibližně jednu hodinu.

Separace cílů
★★★★★

Odmítnutí odpadu
★★★★★



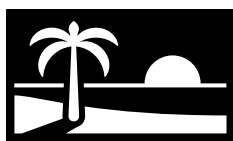
Trash Reject (Odmítnutí odpadu)

Vyhledávání na souši optimalizované pro maximální odmítání železných odpadků a fólií.

Separace cílů
★★★★★

Odmítnutí odpadu
★★★★★

Beach (pláže)



Perfektní pro všechny slané podmínky - suchý písek, mokřý písek, příboj a pod vodou.

Beach režimy jsou určeny pro slané pláže, včetně suchého písku, mokřého písku, potápění a hledání pod vodou. Beach režimy jsou navrženy tak, aby minimalizovaly rušení způsobené přítomností vodivé slané vody pro přesné hledání a nerušený zážitek v těchto podmínkách. Multi-IQ+ je schopno lépe potlačit toto rušení, než jakákoli jednofrekvence. Proto je v tomto režimu Multi-IQ+ jedinou možností volby frekvence. Beach režimy specificky identifikují rezidua solí a přiřadí jim cílové ID 0 (nula) a nízký tón podobný železným cílům, takže je snadno rozlišitelný od žádoucích cílů a může být jednoduše diskriminován."



General (Všeobecné)

Obecné hledání na slané pláži. Vynikající celkový výkon pro většinu cílů na suchém nebo mokřém písku.

Separace cílů
★★★★★

Odmítnutí odpadu
★★★★★



Low Conductors (Nízko-vodivostní)

Detekování malých a slabších kovových cílů jako jsou jemné šperky na slané pláži v suchém nebo mokřém písku.

Separace cílů
★★★★★

Odmítnutí odpadu
★★★★★



Deep (Hluboké)

Detekování na slané pláži - malé nebo tenké kovové předměty, jako jsou jemné šperky, s agresivními nastaveními pro maximální hloubku. Vhodné pro suchý a mokřý písek

Separace cílů
★★★★★

Odmítnutí odpadu
★★★★★



Surf & Seawater (Příboj a slaná voda)

Detekování na slané pláži, vhodné pro náročné slané podmínky, včetně příbojové zóny a slaných proudů.

Separace cílů
★★★★★

Odmítnutí odpadu
★★★★★

Goldfield (Prospekce zlata)



Ideální pro hledání zlatých nugetů v mineralizovaných podmínkách.

Režim Goldfield je pro vyhledávání zlata. Obecně se zlaté nugety nacházejí v místech, kde je půda často mineralizovaná a cíle jsou rozmístěny velmi řídkce.

Pro režim Goldfield je výchozí téma zvuku nastaveno na vyhledávání poskytující „skutečný“ prahový tón, který maximalizuje citlivost na slabé cílové signály (strana 41). Pokud je detekován cíl, hlasitost signálu a výška se mění úměrně intenzitě signálu cíle.

Většina lokalit se zlatem má proměnlivou úroveň mineralizace železa, která vyžaduje konstantní nastavení Ground Balance. Proto je Tracking Ground Balance výchozím nastavením.

Režim Goldfield je vhodný pro hledání menších povrchových zlatých nugetů (a některých větších hlubších) v mineralizovaných půdách.



General (všeobecné)

Detekce zlata - vhodné pro malé nugety v podmínkách benigní až středně mineralizované půdy.

Separace cílů



Odmítnutí odpadu



Nastavení obrazovky Detekce

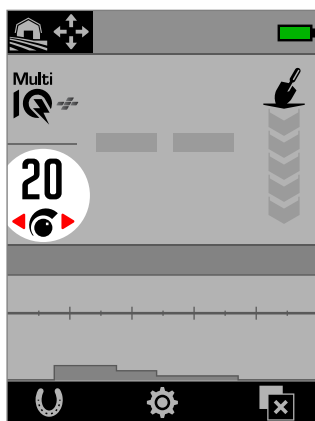
Sensitivity (Citlivost)



MANTICORE je velmi citlivý detektor a má nastavitelné možnosti citlivosti. Nastavení citlivosti na míru individuálním detekčním podmínkám maximalizuje hloubku detekce.

Citlivost nastavuje úroveň odpovědi detektoru na cíle a prostředí ovládním množství zesílení aplikovaného na signály přijaté detektorem (někdy se nazývá "Rx gain").

Citlivost je globálním nastavením a má rozsah od 1 do 35 s výchozím nastavením na 20. Úroveň citlivosti se zobrazuje a nastavuje na obrazovce detekce.



Úroveň citlivosti na obrazovce detekce

KDY A JAK NASTAVIT CITLIVOST

Vždy zvolte nejvyšší stabilní nastavení citlivosti, abyste získali nejlepší výkon detektoru. Předtím, než snížíte nastavení citlivosti k odstranění prozvuků, nejprve odstraňte rušení vnějších vlivů a vyvažte zem. To může vyřešit problém s rušením a prozvuky, takže můžete pokračovat v detekci s nejvyšším možným nastavením citlivosti.

DOPORUČENÁ NASTAVENÍ CITLIVOSTI

Experimentování s úrovní citlivosti může být prospěšné pro různé lokality a podmínky. Začněte nízkým nastavením a postupně ho zvyšujte. Snížení citlivosti může snížit falešné signály a rušení. Také se zlepší rozlišení mezi signály způsobenými kovovými cíli a mineralizací půdy.

EXTREMNÍ NASTAVENÍ CITLIVOSTI

Někteří uživatelé nastaví citlivost na vysoké nastavení (mezi 31 a 35) s cílem neminout žádné cíle. Toto může být kontraproduktivní, protože pokud detekční podmínky nejsou dokonalé (tj. úplně bez zemního vlivu a vnějších rušení), zvýšení citlivosti může způsobit, že cíle budou maskovány zemním nebo okolním rušením.



Úroveň citlivosti na obrazovce detekce se změní na červenou, je-li vybrána extrémní úroveň citlivosti (31 až 35).

NASTAVENÍ ÚROVNĚ CITLIVOSTI



Před snížením citlivosti se vždy snažte řešit rušení tím, že nejprve provedete:

- Noise Cancel ([strana 57](#)), následovně
- Ground Balance ([strana 55](#))

Toto by mohlo vyřešit problém natolik, abyste mohli pokračovat v detekci s co nejvyšším nastavením citlivosti ([strana 66](#)).

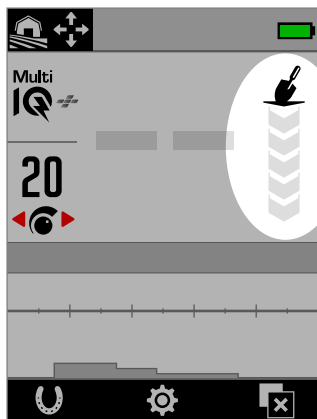
1. Držte cívkou nehybnou..
2. Z obrazovky Detekce stiskněte tlačítko [▶], abyste zvýšili úroveň citlivosti, dokud se neobjeví falešné signály.
3. Mačkejte [◀], pro snížení úrovně citlivosti natolik dostatečně, aby falešné signály zmizely.
4. Přejedte cívkou přes čistý kus země a snižte úroveň citlivosti tak, aby nebyl slyšet zemní vliv.

Ukazatel hloubky



Ukazatel hloubky ukazuje přibližnou hloubku detekovaných cílů. Po detekci cíle zůstává hodnota ukazatele hloubky na obrazovce po dobu 5 sekund, nebo do detekce dalšího cíle.

Pokud je detekován cíl, ale je skrytý vzorem diskriminace nebo železnými limity, nezobrazuje se indikace hloubky.



Ukazatel hloubky na obrazovce detekce (pokud není detekován žádný cíl).

Ukazatel hloubky je pouze pomocníkem. Méně šipek ukazuje na mělký cíl, více šipek ukazuje na hlubší cíl. Přesnost se může lišit v závislosti na typu cíle a půdních podmínkách.

Zde je příklad hodnoty ukazatele hloubky a přibližné hloubky cíle pro americký čtvrták detekovaný v příznivém půdním prostředí.



< 7.5 cm

< 3"



12.5 cm

5"



17.5 cm

7"



22.5 cm

9"



> 22.5 cm

> 9"



Přesnost ukazatele hloubky se snižuje v silně mineralizovaném půdním prostředí.

Identifikace cíle, zaměření a vykopání

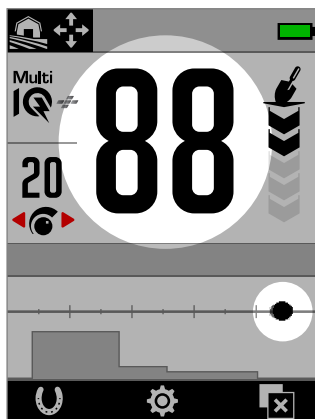
ID čísla cíle

PŘEHLED ID ČÍSEL

Pokud je detekován cíl, detektor přidělí cíli číslo Identifikace cíle (Cílové ID) na základě jeho konduktivních vlastností a poté jej klasifikuje jako železný nebo neželezný na základě jeho vlastností. Cílové ID se zobrazí na obrazovce detekce po dobu pěti sekund nebo do detekce dalšího cíle.

Čísla ID se pohybují od 0 do 99. Tato čísla odpovídají horizontální ose ID Mapy.

Technologie Target ID společnosti MANTICORE poskytuje konzistentní a opakované cílové ID, což poskytuje vysokou pravděpodobnost předpovědi toho, co jste našli, než začnete kopat. Například čtvrťák má cílové ID 88. To znamená, že vždy, když je detekován cíl s ID 88, je velká pravděpodobnost, že to bude čtvrťák.



Číslo cílového ID na obrazovce detekce, které ukazuje detekci amerického čtvrťáku s ID 88.

Trasa (nebo stopa) cíle se také objeví na pozici "88" podél horizontální osy ID Mapy.

- i** Zaznamenávejte si ID cílů, které naleznete. Postupem času můžete tyto informace použít k vytvoření vlastního vzoru diskriminace, čímž se stane Vaše hledání produktivnějším. Viz "Úprava diskriminačního vzoru" na straně 52.

IDENTIFIKÁTORY ŽELEZNÝCH CÍLŮ

Pokud je nastavena frekvence na Multi-IQ+, železné cíle jsou přiděleny ID na stejné stupnici od 0 do 99 jako neželezné cíle. Poté je klasifikován jako železný, což je indikováno nízkým zvukovým tónem a doprovodným červeným ukazatelem železných cílů pod číslem ID. Díky samostatné indikaci železa lze dosáhnout vyššího rozlišení cílových ID pro železné cíle, což je užitečnější pro hledání artefaktů. To má také tu výhodu, že cíle umístěné na hranici železných limitů mají stabilnější cílová ID, takže je snadno identifikujete jako jediný cíl s nejistými železnými / neželeznými vlastnostmi, na rozdíl od více samostatných

železných a neželezných cílů v blízkosti.

Výjimka je v případě použití jedné frekvence, kdy se železným cílům přiřadí cílové ID na stupnici od 1 do 19 s železnou indikací v závislosti na železných vlastnostech cíle. To je proto, že jednotlivé frekvence nedovedou přesně určit vodivé vlastnosti železného cíle.

DRUHY CÍLOVÝCH ID

64

Cílové ID

Číslo cílového ID indikuje, jak vodivý je detekovaný cíl.

64

Cílové ID s indikací železa

Železná indikace se zobrazí, pokud byl cíl zařazen jako železný.

Železná indikace se zobrazuje pouze v režimu All Metal.

00

Indikace solí

Pokud používáte plážové režimy v extrémně slaných podmínkách, zobrazí se cílové ID "00" a indikace solí.

Indikace soli se zobrazuje pouze v režimu All Metal.

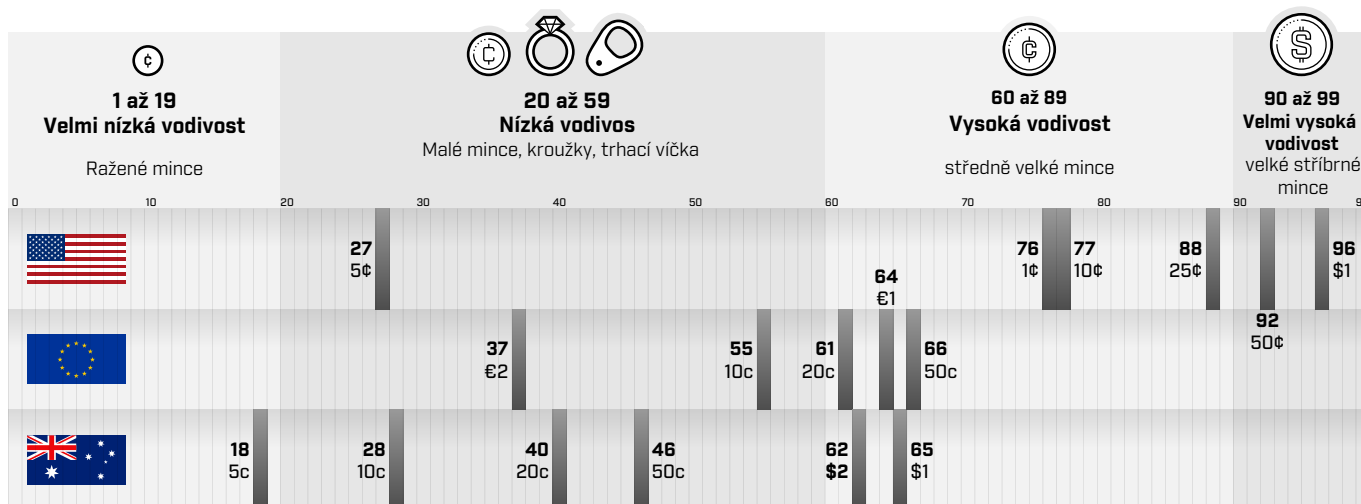
Žádné ID

Cílové ID zobrazuje dvě velké pomlčky, pokud nedojde k detekci nebo pokud je detekce slabá, kdy není možné určit přesné číslo ID. Zobrazují se také pro cíle v šedých oblastech diskriminačního vzoru nebo železných limitů.

ID čísla cíle *[pokračování]*

PŘÍKLADY TYPICKÝCH CÍLŮ

Ačkoli jak číslo cílového ID, tak mapa ID dobře znázorňují železné a neželezné vlastnosti cíle, cíle s dobrými i špatnými vlastnostmi se mohou nacházet kdekoli v celkovém rozmezí od 1 do 99. Tabulka uvádí některé běžné příklady dobrých a špatných cílů, které ukazují oblast, ve které se pravděpodobně objeví.



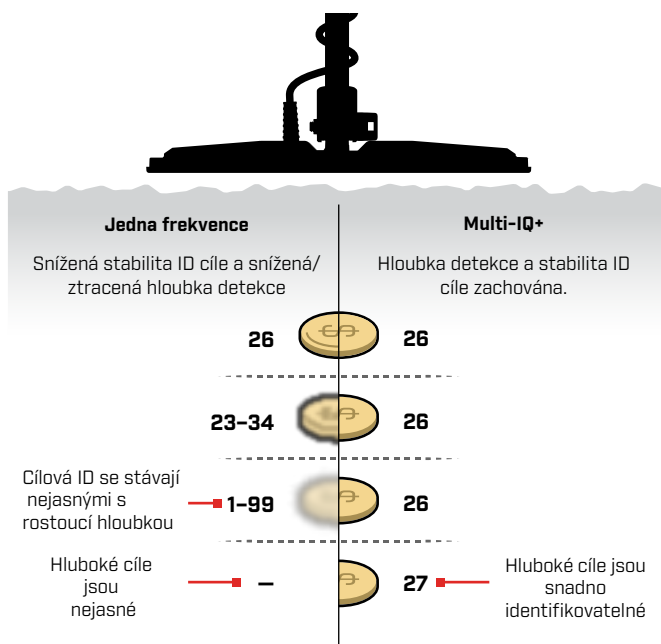
FAKTORY PŘESNOSTI

Identifikátory cílů se mohou lišit o pár čísel v závislosti na řadě faktorů, včetně kovového složení, orientace, hloubky, rychlosti pohybu cívkou a nastavení frekvence.

Frekvence - výhoda Multi-IQ+:

Při detekci stejného cíle s různými nastaveními frekvence se může ID cíle lišit o jedno nebo dvě čísla. Technologie Multi-IQ+ poskytuje větší přesnost ID cíle a zlepšený výkon detekce, zejména v půdách s vysokým obsahem minerálů. V mírných podmínkách může jedna frekvence postačovat, ale hloubka a stabilita ID cíle budou omezeny zemním vlivem.

Simultánní vícefrekvenční technologie Multi-IQ+ dosahuje maximální hloubky s velmi stabilním signálem cíle. V půdách s vysokým obsahem minerálů jednotlivé frekvence nebudou schopny efektivně oddělit signál cíle od signálu země, což vede ke zhoršení výsledků. Technologie Multi-IQ+ i nadále efektivně diskriminuje v hloubce, přičemž ztrácí jen minimální přesnost ID cíle.



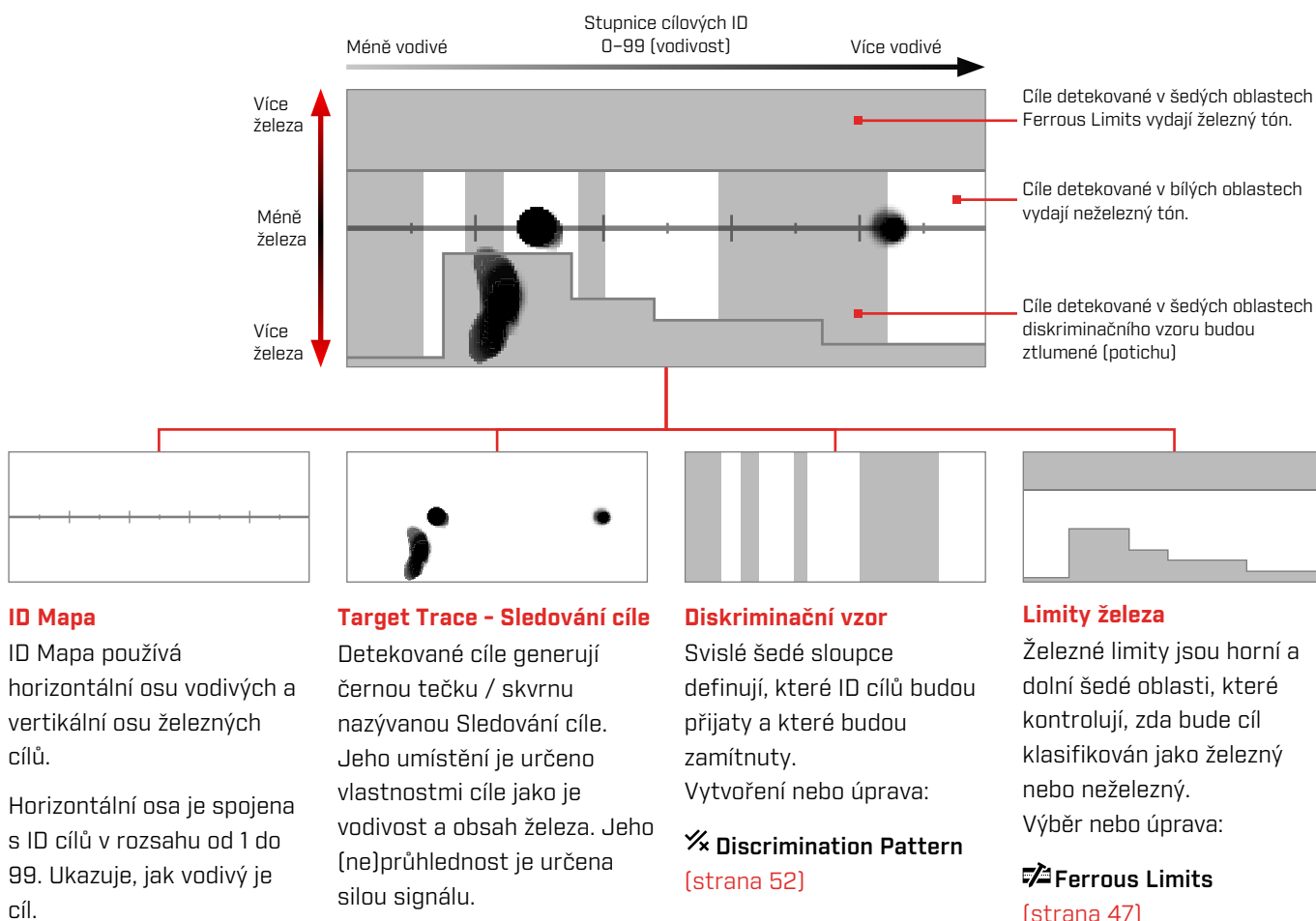
Překrývající se nebo sousedící cíle

Cíle, které jsou vedle sebe nebo se překrývají, se mohou ovlivňovat vzájemně a vést ke špatné identifikaci. Často se stává, že slabší cíl bude "tíhnout" blíže k silnějšímu cíli, což způsobí jiné ID cíle než při detekci jednotlivých cílů. Cíle stejného typu a síly signálu se mohou posouvat směrem k sobě a "setkat uprostřed". Naopak, pokud je jeden cíl velmi dominantní, pak slabší cíl nemusí být detekován vůbec.

ID Mapa

PRVKY ID MAPY

ID mapa se skládá z více vrstev informací sloučených do jedné vizualizace. Poskytuje simultánní a komplexní přehled nastavení diskriminace a informace o cílech.

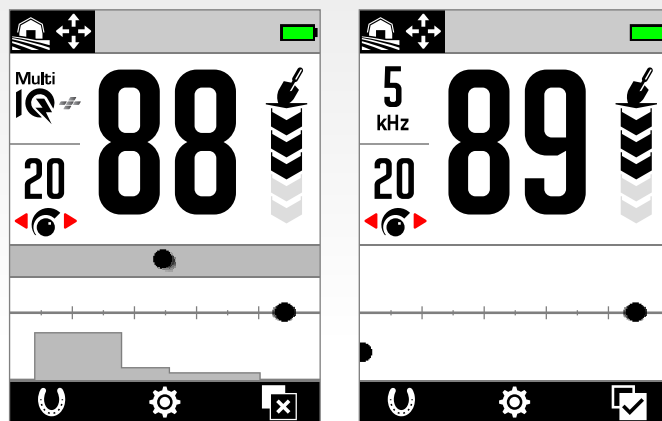


ID MAPA JEDNÉ FREKVENCE

Při práci s jednou zvolenou frekvencí detektor nemůže získat dostatek informací pro vykreslení vodivosti a železných vlastností pro každý cíl, tudíž bude ID Mapa zjednodušená.

Neželezné cíle se objeví pouze podél střední linie a železné cíle se objeví podél dolního levého okraje vertikální osy. Při jedné frekvenci je ID cíle buď 0 až 99 pro vodivé cíle nebo 1 až 19 s červenou indikací pro železné cíle.

Limity železa jsou při práci v jedno-frekvenci zakázány, takže se nezobrazují na ID Mapě a nelze je upravovat pomocí nabídky Nastavení.



Tento příklad ukazuje detekci mince a hřebíku v Multi-IQ+ a znovu pomocí jedné frekvence. Zatímco stopa a ID mince zůstávají velmi podobné, železný hřebík se objeví zcela vlevo, pokud se používá pouze jedna frekvence.

Target Trace - Stopa cíle

INTERPRETACE STOPY CÍLE

Většina detekovaných cílů zobrazí zřetelnou cílovou stopu, která doprovází pevné a opakovatelné číslo cílového ID. Stejně jako ID číslo, také stopa vybledne během 5 sekund.

Učení se interpretovat cílovou stopu je užitečná dovednost, protože poskytuje další informace o cíli, jež nemohou být přenášeny pouze pomocí čísla ID nebo z poslechu zvuku detekce. Například, pokud detekujete cíl s ID, které vás nezajímá, ale ID mapa ukazuje prodlužující se nebo nerovnoměrně tvarovanou stopu, může to znamenat, že v blízkosti je sousední objekt, který ovlivňuje přesnost cílového identifikátoru. Nyní můžete lépe zkoumat cíle.

Faktory, které ovlivňují tvar a pozici cílové stopy: složení kovů, složitost, orientace a hloubka, stejně jako rychlost pohybu sondou a nastavení frekvence.

Neprůhlednost cílové stopy závisí na síle signálu. Silné signály generují tmavší stopu (jsou neprůhledné), zatímco slabší signály generují světlejší stopu (jsou více průhledné).

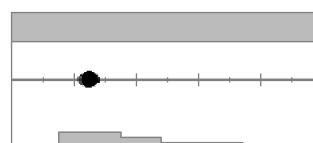
PŘÍKLADY STOPY CÍLŮ

Následující příklady zobrazují stopy cílů na ID Mapě.

Mince

Většina neželezných mincí se objeví na středové linii jako zřetelná kulatá tečka. Mince s nízkou vodivostí (např. ražené mince) se objeví vlevo a mince s vysokou vodivostí (např. velké stříbrné mince) se objeví vpravo.

Vezměte na vědomí, že některé země mají železné mince, které se na středové linii neobjeví.



Detekce nízko vodivých mincí

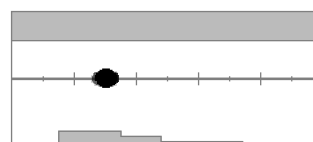


Detection of a high conductive coin.

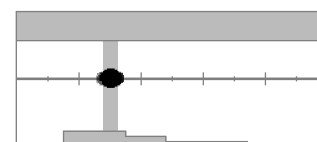
Trhací poutka [a velké hliníkové fólie]

Hliníkové trhací zátky jsou běžným druhem odpadků, které se objevují na středové linii jako zřetelná kulatá tečka, podobná mincím.

Hliníkové trhací zátky jsou vodivé a neobsahují železo, proto je nelze řešit úpravou nastavení Limitů železa. Místo toho upravte Diskriminační vzor ([strana 52](#)), abyste tento typ nežádoucího neželezného cíle mohli potlačit. Pokaždé, když vykopete nový typ trhací zátky, použijte jej k úpravě svého diskriminačního vzoru. Nakonec většinu těchto cílů potlačíte. Dávejte však pozor, abyste si nezakryli mince a šperky, které sdílejí stejná ID cíle jako trhací poutka.



Detekce trhací hliníkové zátky (ID 30)



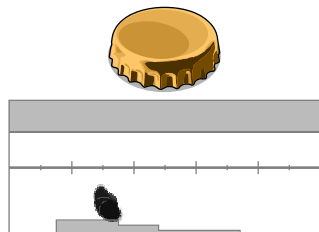
Diskriminační vzor byl upraven na odmítnout ID 28 až 32, takže zátka nevydává detekční tón.

Target Trace - Stopy cíle (pokračování)

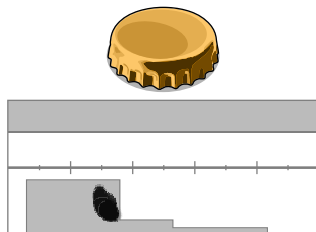
Zátky lahví

Uzávěry lahví, složité cíle a velmi proměnlivé odpadní cíle, které jsou kombinací železných a vodivých vlastností velmi podobných mincím, se obvykle objevují ve spodní polovině mapy. Možnosti přednastavených nižších limitů v nastavení železa [strana 47] jsou navrženy tak, aby zachytily tuto oblast mapy ID, pro lepší klasifikaci uzávěrů lahví jako železných.

Pokud opakovaně najdete stejný typ uzávěru lahve, zvolte jiné přednastavené limity železa nebo upravte limity železa, aby pokryly stopu tohoto cíle. Obecně platí, že úprava přednastavených nižších limitů vyšším číslem bude účinnější při klasifikaci většiny uzávěrů lahví jako železných.

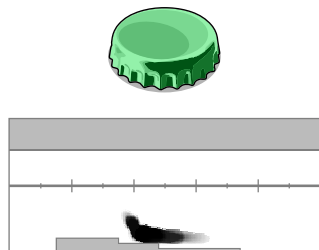


Detekce běžného pivního uzávěru (uzávěr lahve A), detekovaného paralelně s cívkou.

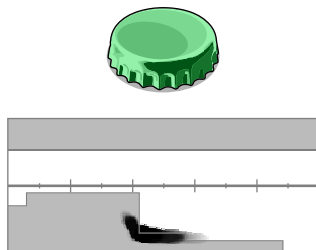


Nižší limity železa upraveny tak, aby pokryly stopu a maskovaly uzávěr lahve.

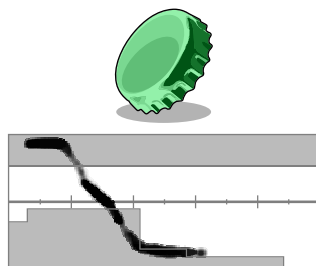
Tyto příklady stop cílů ukazují možnou variabilitu pro jeden typ uzávěru:



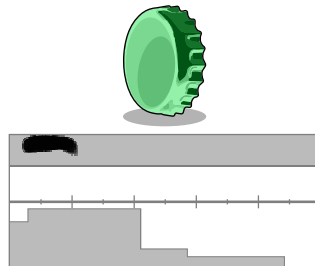
Jiný uzávěr lahve (uzávěr lahve B) s jinak tvarovanou stopou než uzávěr lahve A - uzávěry lahví jsou velmi proměnlivé ve složení, což je dělá obtížnými pro diskriminaci.



Uzávěr lahve B je obtížnější potlačit jako železo a vyžaduje vyšší nastavení přednastaveného nižšího limitu železa.



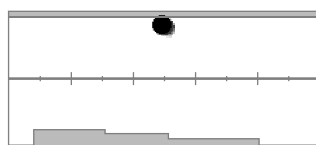
Uzávěr lahve B položený pod úhlem 45 stupňů. V tomto případě detektor vidí jak plochý tvar předmětu, tak úzké strany předmětu, které se obvykle objevují v horní železné oblasti.



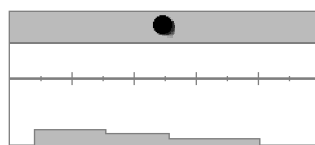
Uzávěr lahve B položený na jeho kraji (vertikálně). V tomto případě detektor vidí velmi málo plochy tvaru předmětu a odpovídá je zobrazena v horní železné oblasti.

Hřebíky

Hřebíky jsou železné předměty, které se obvykle nacházejí ve vrchní polovině mapy ID a lze je snadno spravovat pomocí úprav horních limitů železa.



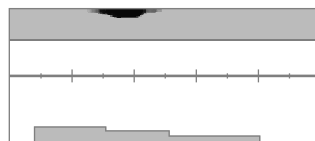
Detekce hřebíku



Horní limity železa upraveny tak, aby zachytily stopu.

Signál zemního rušení

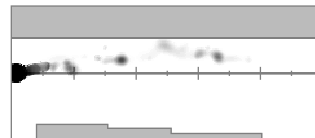
Signál zemního rušení se často objevuje na samém vrcholu mapy ID okolo ID 35. Přesný tvar a poloha se liší v závislosti na půdních podmínkách.



Target Trace - Stopy cíle [pokračování]

Elektromagnetické interference (EMI)

EMI se často objevuje jako koncentrovaná skvrna blízko ID 0 a 2, podobně jako velmi nízko vodivá mince. Obvykle ho doprovází náhodně rozptýlené stopy.

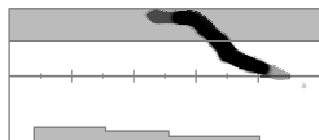


Velké nebo složité železné předměty

Složité železné předměty mohou často vytvářet neobvyklé tvary stopy cíle a podobně jako uzávěry lahví se obvykle liší orientací.

Takové cíle mají obvykle železné materiálové vlastnosti, ale také mívají velké válcovité a kulaté tvary (např. hlavy šroubů) s velmi vodivými vlastnostmi. Při některých orientacích to může zobrazit stopu, která klesá dolů a doprava z horní železné oblasti do oblasti neželezné.

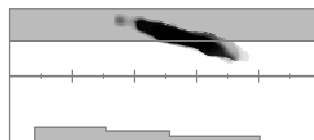
Proto, pokud přejíždíte cívkou přes složitý cíl z různých směrů a kontrolujete přitom stopu cíle, můžete získat lepší představu o železných vlastnostech cíle.



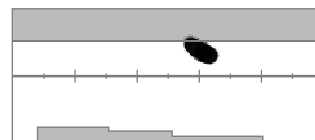
Tlustý zrezivělý železný šroub zobrazený při jednosměrné orientaci pohybu sondou.



Tentýž zrezivělý železný šroub zkontrolovaný sondou z jiného směru - označen jako železo.



Tlustý železný hřebík s velkou hranatou hlavou.

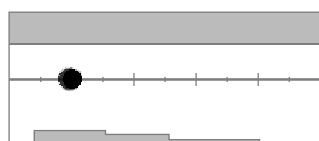


Šroub s velkou šestihlannou hlavou.

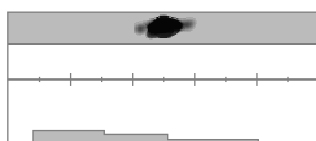
Neželezné předměty maskované blízkým železem

Neželezné předměty s blízkým železným odpadem mohou také vytvářet neobvyklý tvar stopy cíle.

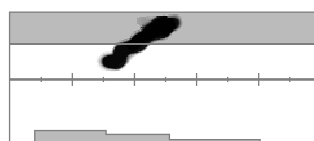
Často je železný odpad mnohem silnější a táhne stopu cíle do oblasti železa. S vyšší separací cílů MANTICORE však můžete často vidět neželezný cíl, který táhne stopu pouze do neželezné oblasti a odhaluje tak neželezný cíl.



Středověká stříbrná mince.



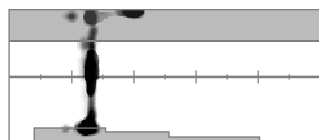
Samotný železný hřebík.



Středověká stříbrná mince vedle železného hřebíku. Všimněte si, jak mince táhne stopu cíle dolů a směrem ku správnému ID pro minci.

Mince uložené hluboko v mineralizované půdě

Mineralizovaná země představuje velmi zajímavou výzvu pro diskriminaci, protože detektor vidí cíl jako směs signálů cíle a zemního vlivu. To může vytvořit tři tmavé stopy; jednu v horní železné oblasti, jednu na středové lince, kde by se mince objevila, pokud by byla detekována ve vzduchu, a jednu v dolní železné oblasti. Někdy jsou spojeny vertikální čarou.



Ražená mince (nízká vodivost) zakopaná hluboko v mineralizované půdě, ukazující pevné ID cíle, ale nejisté železné vlastnosti kvůli smíšení s odpovědí zemního signálu.

Pinpointing - Přesné zaměření

METODY PINPOINTINGU

Pinpointing pomáhá rychle zúžit umístění zakopaného cíle, což vám umožní určit jeho přesnou polohu před vykopáním. Existují dvě metody pro pinpointing:

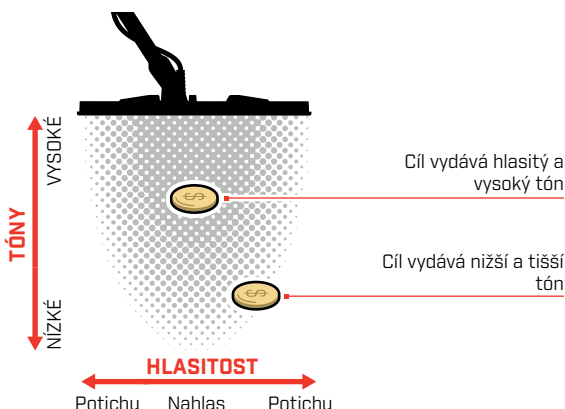
- Použití režimu PinpointT (viz "zaměření cíle pomocí režimu Pinpoint")
- Použití manuálního režimu Pinpoint (viz "zaměření cíle ručně" na straně 31)

REŽIM PINPOINT

Pokud je režim Pinpoint zapnutý, jsou detekovány všechny cíle bez ohledu na diskriminační vzorec a limity železa. Režim Pinpoint také vypne pohybovou detekci, takže signály cílů se vyskytují i při nehybnosti cívky.

Režim Pinpoint postupně maskuje odpověď cíle snížením citlivosti při každém přejezdu, až zůstane jen velmi úzká odpověď cíle.

Odpověď detektoru udává sílu signálu cíle přímo pod cívku. Rozdíl v tónu a hlasitosti pomáhá najít polohu a hloubku cíle..



Ukazatel - Pinpoint lišta

Když je zapnut režim Pinpoint, objeví se na spodní straně obrazovky lišta Pinpointu.

Jak se středová linie cívky blíží k cíli, lišta Pinpointu se plní zvenčí do středu. Když je lišta naplněná, je cíl přímo pod středovou linií cívky.



Slabý/necentrováný signál cíle. Cíl se nachází blíže ke straně cívky.



Nejsilnější signál cíle. Cíl se nachází přímo pod středovou linií cívky.

ZAMĚŘENÍ CÍLE POMOCÍ REŽIMU PINPOINT

1. Držte cívku daleko od přibližného umístění cíle.
2. Z obrazovky Detekce stiskněte [▼] pro zapnutí režimu Pinpoint. Lišta Pinpointu se zobrazí na spodní straně obrazovky.
Držte cívku rovnoběžně s povrchem a pomalu několikrát přejíždějte nad umístěním cíle. Tím se detektor kalibruje pro přesnější zvukové odpovědi.
3. Najděte střed cíle poslechem nejhlasitějšího signálu a/ nebo sledováním lišty Pinpoint. ID cíle a mapa ID se v režimu Pinpoint i nadále aktualizují, takže si můžete potvrdit, že zaměřujete správný cíl, nikoli sousední odpad.
4. Když se ukazatel Pinpoint naplní až do středu a ikona Pinpoint se zvýrazní, je cíl pod středem cívky. Pokud máte potíže se zaměřením cíle nebo pokud se detektor při zapnutí režimu Pinpoint stane příliš hlučným, vypněte režim Pinpoint a pak se vraťte ke kroku 1 a opakujte postup zaměření.

Pinpointing *[pokračování]*

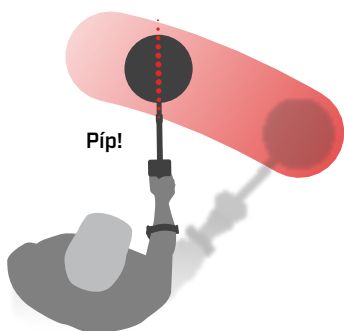
LOKALIZACE CÍLE RUČNĚ

Je možné úspěšně najít cíl bez použití režimu Pinpoint, ale to vyžaduje cvik a ukušenosti. Tato metoda může být vhodná, pokud je požadovaný cíl obklopen odpadem.

1. Pomalu přejeďte cívkou nad umístěním cíle a držte cívkou rovnoběžně s povrchem.
2. Najděte střed cíle poslechem nejhlasitější odpovědi cíle.
3. Udělejte si poznámku o poloze nebo označte linii na zemi Vaší botou nebo nástrojem na kopání.
4. Přesuňte se bokem tak, abyste mohli cívkou přejet cíl kolmo počátečním směru.
5. Opakujte kroky 1 a 3 ze své nové pozice. Cíl se nachází tam, kde se kříží obě linie.

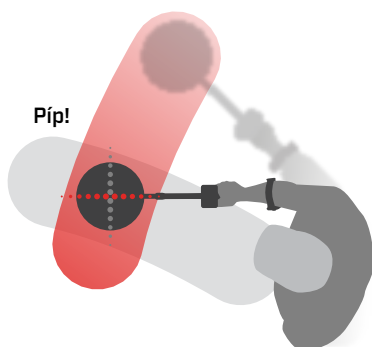
1-3

Udělejte si čáru tam, kde je slyšet nejhlasitější signál.



4-5

Postavte se kolmo k vašemu počátečnímu postavení a opakujte. Průsečík obou linií označuje přesné umístění cíle.




Obecná nastavení

Vibrace

MANTICORE má funkci vibrace, která poskytuje dotekovou odezvu prostřednictvím rukojeti detektoru.



Vibrace se liší v intenzitě úměrně síle signálu cíle při detekci a při zapnutí Pinpointu.




Nastavení vibrace je uloženo i po vypnutí detektoru.

 Pokud jsou vibrace zapnuty, snižuje se výdrž baterie

ZAPNUTÍ A VYPNUTÍ VIBRACÍ

1. Přejděte do nastavení vibrací:

 **Settings** >  **General Settings** > **Vibration**

2. Stiskněte  /  pro zapnutí  nebo vypnutí vibrací 

Osvětlení

VSTUP DO MENU OSVĚTLENÍ

Menu osvětlení můžete otevřít dvěma způsoby:

- Stisknutím Podsvícení/Osvětlení (☀️)
- Prostřednictvím Menu Nastavení:
⚙️ Settings > ⚙️ General Settings > ☀️ Lighting

PODSVÍCENÍ DISPLEJE

Jas podsvícení displeje MANTICORE lze nastavit podle všech osvětlovacích podmínek, od jasného dne po úplnou tmou.

Stupně jasu se pohybují od 1 (nejtmavší) do 10 (nejjasnější), včetně nastavení Auto. Podsvícení obrazovky nelze úplně vypnout.

i Použití nižšího nastavení jasu podsvícení displeje prodlouží dobu výdrže baterie.

Nastavení podsvícení displeje

Vstupte do nastavení podsvícení stiskem Podsvícení / Osvětlení ☀️ nebo přejděte do:

⚙️ Settings > ⚙️ General Settings > ☀️ Lighting > Display

2. Stiskněte ▶ / ◀ pro volbu jasu, jak to vyhovuje Vaším očím a nebo vyberte Auto.

Pokud si přejete, můžete také upravit jas displeje stisknutím tlačítka Podsvícení/Osvětlení (☀️). Každé stisknutí snižuje jas o jeden stupeň, než se zase vrátí na nejvyšší nastavení.

Automatické nastavení podsvícení displeje

MANTICORE má nastavení jasu displeje, které automaticky upravuje podle hladiny světla změřeného světelným senzorem, který se nachází vpravo nahoře nad displejem.



i Pokud používáte režim Auto, ujistěte se, že světelný senzor není překrytý a že je udržován v čistotě a bez prachu.

PODSVÍCENÍ KLÁVESNICE

Klávesnice MANTICORE má podsvícení pro maximální viditelnost klávesnice i v úplné tmě.

Zapnutí / vypnutí podsvícení klávesnice

1. Otevřete menu osvětlení stiskem Podsvícení / osvětlení (☀️) nebo přejděte do:
⚙️ Settings > ⚙️ General Settings > ☀️ Lighting > Keypad
2. Stiskněte ▶ / ◀ pro zap / vyp podsvícení klávesnice.

SVÍTILNA

MANTICORE má svítilnu umístěnou na zadní straně ovládacího panelu pro hledání za špatného osvětlení. Baterka je ve výchozím stavu při zapnutí detektoru neaktivní.

i Trvalé používání svítilny vede ke snížení výdrže baterie.

Zapnutí / vypnutí svítilny

1. Otevřete menu osvětlení stiskem Podsvícení / osvětlení (☀️) nebo přejděte do:
⚙️ Settings > ⚙️ General Settings > ☀️ Lighting > Flashlight
2. Stiskněte ▶ / ◀ pro výběr vypnutí nebo zapnutí svítilny.

Když je baterka zapnutá, zobrazí se ikona svítilny 🏠 ve stavovém řádku.



Softwarová tlačítka

Tři programovatelné klávesy mohou být přiřazeny vybrané akci, což umožňuje přizpůsobit uživatelské rozhraní. Poskytují pohodlné zkratky pro vaše oblíbené nastavení.

Funkce programovatelných uživatelských kláves jsou k dispozici pouze na obrazovce detekce.

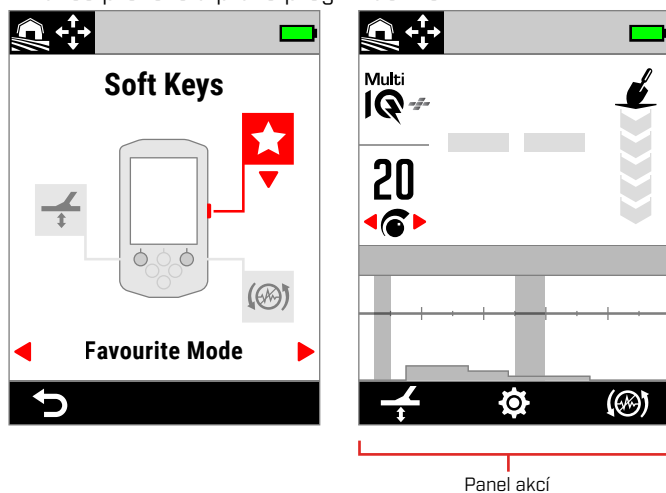


Postranní programovatelné tlačítko je **dolní pravé boční tlačítko** na ovládacím panelu. Přiřazené akce se nezobrazují, dokud se tlačítko nestiskne.

Programovatelné klávesy lišty akcí jsou **horní levé a pravé tlačítko** na klávesnici přímo pod lištou akcí.

PŘÍŘAZENÍ SOFT. TLAČÍTEK

1. Dlouhým stiskem bočního progr. tlačítka [⌂] nebo přejděte do menu Nastavení:
Settings > **General Settings** > **Soft Keys**, stikněte ▶ pro výběr Programovatelných tlačítek.
2. Stiskněte ▲/▼ pro výběr programovatelného tlačítka kterému chcete přiřadit akci – vybrané tlačítko je zvýrazněno červeně.
3. Stiskněte ◀/▶ pro procházení akcemi programovatelných tlačítek. Změny se projeví automaticky. Když se vrátíte na obrazovku Detekce, ikony tlačítek na panelu akcí zobrazí nově přiřazené akce pro levé a pravé progr. tlačítko.



Volba programovatelných tlačítek a výsledný panel akcí na obrazovce Detekce.

AKCE SOFTWAREVÝCH TLAČÍTEK

★ Oblíbený režim

Přepíná mezi oblíbeným vyhledávacím režimem a naposledy použitým vyhledávacím režimem. Oblíbené vyhledávání je uživatelsky definovatelné, viz: "Nastavení oblíbeného vyhledávacího režimu" na straně 59.

U All Metal (všechny kovy)

Stiskem progr. tlačítka režim vypíná / zapíná.

✘ Přijmout / Odmítnout

Pokud je All Metal vypnutý, stiskněte tlačítko ✘ pro odmítnutí detekovaných ID cílů. Pokud je All Metal zapnutý, stiskněte tlačítko ✔ pro přijetí detekovaných ID cílů.

🔇 Noise Cancel - Potlačení rušení

Stisknutím programovatelné klávesy provedete automatické potlačení rušení.

Stisknutím a podržením provedete nepřetržitě automatické potlačení rušení (není dostupné pro boční programovatelnou klávesu).

Ground Balance - Odladění země

Zapíná/vypíná sledování zemního vyvážení. Stiskněte a podržte při zvedání a spuštění cívky nad zem, abyste provedli automatické vyvážení země (není k dispozici pro boční programovatelné tlačítko).






Reset

Pro informace o resetování pouze jednoho režimu vyhledávání, viz "Resetovat režim vyhledávání" na straně 60.



TOVÁRNÍ RESET

Resetování továrního nastavení lze provést dvěma způsoby; přes nabídku Nastavení nebo pomocí tlačítka Napájení. Resetování továrního nastavení vrátí všechna nastavení detektoru do výchozího stavu, včetně režimů vyhledávání.

Reset v menu nastavení

1. Zapněte detektor 
2. Přejděte na Reset:
 **Settings** >  **General Settings** >  **Reset**
3. Stiskněte  pro zobrazení výzvy k potvrzení resetu
4. Zobrazí se varovná zpráva - pokud jste si jisti, že chcete resetovat detektor, potvrďte znovu stisknutím pravého programovatelného tlačítka. ✓ Při dokončení resetu se ozve potvrzovací tón a zpráva

Reset tlačítkem napájení

1. Vypněte detektor 
2. Stiskněte a podržte tlačítko Napájení  dokud nedojde k potvrzovacímu tónu a zprávě "Factory Reset Complete".
3. Uvolněte tlačítko.

Menu nastavení

Frekvence

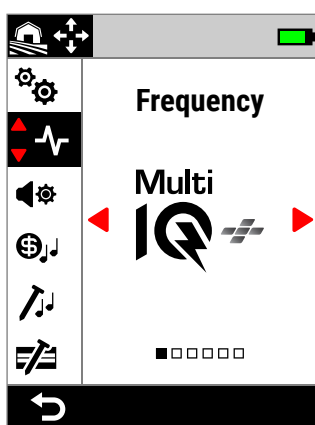


MANTICORE používá vysoce výkonnou technologii simultánní multifrekvence zvanou Multi-IQ+ a také nabízí výběr jednotlivých frekvencí.

Nastavení frekvence je lokální; změny tohoto nastavení ovlivňují pouze aktuální režim vyhledávání.

Multi-IQ+ je výchozí a doporučené nastavení frekvence pro všechny režimy vyhledávání.

! Při každé změně frekvence proveďte odladění rušení (strana 57).



Frekvence v menu nastavení



Frekvence na obrazovce detekce

ZMĚNA FREKVENCE

1. Přejděte do: **Settings** > **Frequency**
2. Stiskněte **▶/◀** Pro výběr frekvence. Nové nastavení frekvence se ukáže na obrazovce detekce.
3. Proveďte odladění rušení (strana 57).

FREKVENCE A VYHLEDÁVACÍ REŽIMY

Každý vyhledávací režim je omezen na frekvence, které poskytují nejlepší výkon pro tento režim.

Režimy All Terrain mohou pracovat úspěšně ve všech dostupných nastaveních frekvencí, proto jsou v těchto režimech k dispozici také jednotlivé frekvence.

Režimy pláže mohou být úspěšně použity pouze v typických podmínkách pláže s Multi-IQ+, proto nejsou jednotlivé frekvence k dispozici.

Stejně tak je Goldfield optimalizován pro detekci nízkovodivých zlatých nugetů, které jsou snáze detekovány na vyšších frekvencích. Proto nižší jednotlivé frekvence (5, 10 a 15 kHz) nejsou v tomto režimu k dispozici.

MANTICORE nemá nastavení frekvence 4 kHz. Místo toho režim All Terrain High Conductors poskytuje Multi-IQ+ založený na režimu, který může dosáhnout ještě nižší frekvence než 4 kHz. To přináší výhody nízkofrekvenčního / vysokovýkonného režimu pro detekci a diskriminaci vysoce vodivých cílů při zachování značných výhod Multi-IQ+.

MANTICORE Frekvence

		Frekvence (kHz)				
	Multi-IQ+	5	10	15	20	40
All-Terrain	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Beach	✓	✗	✗	✗	✗	✗
Goldfield	✓	✗	✗	✗	✓	✓

MULTI-IQ+ PROVOZ

Multi-IQ+ pracuje současně v celém spektru frekvencí, což umožňuje pokrýt mnohem širší rozsah cílů než každá jednotlivá frekvence.

Multi-IQ+ poskytuje lepší výkon než jednotlivá frekvence v téměř všech podmínkách.

Doporučujeme používat Multi-IQ+, protože:


- poskytuje nejlepší šanci na detekci širokého rozsahu cílů..
- Multi-IQ+ je stabilnější a přesnější než jednotlivé frekvence. Viz: "**Faktory přesnosti**" na straně 25 pro další informace.


Frekvence *(Pokračování)*

PROVOZ JEDNOTLIVÝCH FREKVENCÍ

Jednotlivé frekvence jsou velmi výkonné a někdy mohou být před multifrekvencí v některých omezených detekčních situacích výhodnější. Například; pokud byste hledali pouze velké cíle umístěné ve velké hloubce v mírných půdních podmínkách, může být použití 5 kHz výhodnější. Stejně tak pokud byste hledali pouze velmi jemné zlaté šperky v malé hloubce, pak 20 kHz nebo 40 kHz může v některých detekčních prostředích nabídnout lepší výsledky.

V některých zarušených prostředích (např. v oblastech s vysokým EMI, kde Noise Cancel není plně účinný) může jednotlivá frekvence přijímat méně rušení než Multi-IQ+, ale maximální citlivost na široký rozsah cílů bude omezena.

 Nastavení železných limitů je při použití jednotlivých frekvencí vypnuté. Chcete-li povolit železné limity, změňte frekvenci na Multi-IQ+.

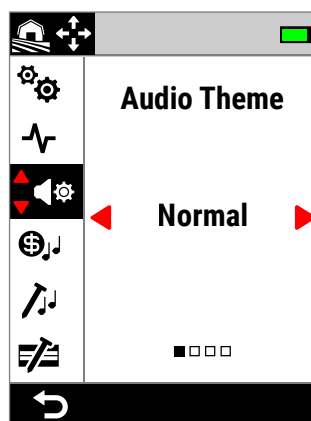
 ID Mapa se při použití jednotlivých frekvencí změní na zjednodušenou lineární stupnici. Další informace najdete v části "[ID mapa jednotlivých frekvencí](#)" na straně 26.

Audio témata



Audio témata jsou konfigurována pro konkrétní detekční scénáře a umožňují uživateli přizpůsobit si zvuk detektoru podle osobního detekčního stylu.

Úprava audiotémat je lokální; ovlivněn změnami tohoto nastavení je pouze aktuální vyhledávací režim.



Audio témata v Menu Nastavení

VÝBĚR AUDIOTÉMAT

Vyberte audiotéma, které nejlépe vyhovuje vašemu detekčnímu účelu a lokalitě. Ačkoli je volba tématu částečně osobní preferencí, stojí za to pochopit každé audiotéma a individuální výhody, které přinášejí konkrétní detekční scénáře.

	Normal	Enhanced	Depth	Prospecting
Threshold typ	Referenční	Referenční	Referenční	Skutečný
Threshold úroveň	0 až 25	0 až 25	0 až 25	0 až 25
Threshold výška tónu	1 až 50	1 až 50	1 až 50	1 až 50
Profil	Simple, Medium, Rich (Volume)	Simple, Medium, Rich (Timbre)	Simple, Medium, Rich (Volume)	—
Min. a Max. výška	—	—	1 až 65	—
Výška železa	—	—	1 až 65	—
Tóny železa	—	—	—	On/Off
Tóny cílů	Povoleny	Povoleny	Zakázány	Zakázány
Tón řízen pomocí	Cílovým ID	Cílovým ID	Silou signálu	Silou signálu

NORMAL - NORMÁLNÍ

Normální audiotéma je dobrou volbou pro každodenní detekci. Poskytuje plně znějící audio odpovědi, které se liší v tónu i hlasitosti.

Tón audio odpovědí je definován ID hodnotou cíle podle nastavení tónů cíle (strana 44).

Hlasitost audio odpovědí je modulována podle síly signálu / hloubky cíle, přičemž se silnými / povrchovými cíli jsou vyšší a hlasitější odpovědi než jaké vydávají slabé / hluboké cíle. Modulaci hlasitosti lze měnit výběrem profilu.

Toto téma používá prahové nastavení "Reference", viz: **'Prahový Referenční tón na straně 43**. Můžete upravit úroveň prahu. (výchozí stav je vypnutý) a také výšku tónu prahu.

ENHANCED - ROZŠÍŘENÉ

Rozšířené audiotéma je podobné Normálnímu, ale je optimalizováno pro detekci za vysokých EMI rušeních.

Slabé prozvuky jako EMI zůstanou slyšitelné, ale budou mít modulovaný tón audia, který bude znít "tenčeji" nebo "pisklavěji" než silnější tóny skutečné detekce. To přináší efekt potlačení EMI rušení a umožňuje snadněji naslouchat "skrz" náhodné prozvuky a slyšet signály, které se opakují při každém pohybu sondou přes cíl. Větší signály silných / povrchových cílů budou znít více "robustně" podobně jako u audiotématu Normal. Tón audio odpovědí je určen pomocí ID cíle podle nastavení tónů cíle [\[strana 44\]](#).

Množství modulace frekvence lze změnit změnou profilu.

Toto téma používá referenční práh "Reference", který je vypnutý pro odmítnuté cíle. Viz: ["strana 43"](#). Můžete upravit úroveň prahu (výchozí stav je vypnutý) a tón prahu..

DEPTH - HLOUBKA

Audiotéma Depth je užitečné pro zlepšení separace cílů v příměstských lokalitách s vysokým množstvím železného odpadu.



Při použití tématu Depth Audio je nastavení Cílových tónů vypnuto. Chcete-li je povolit, změňte téma zvuku na Normální nebo Zesílené.

Výška tónu neželezných cílů se neustále mění v závislosti na síle signálu nebo hloubce cíle. Slabší neželezné signály budou mít nižší výšku tónu a silnější signály budou mít vyšší výšku tónu. Železné cíle budou mít nízkou odpověď výšky tónu.

Výška tónu železa, minimální výška tónu (neželezné) a maximální výška tónu (neželezné) jsou nastavitelné. Množství hlasitosti lze upravit pomocí nastavení Profilu.

Toto téma používá "Referenční" prahový tón, který se vypne pro odmítnuté cíle (viz "Referenční" prahový tón na straně 43). Můžete upravit úroveň prahu (výchozí nastavení je Vypnuto) a výšku prahu.

Nastavení výšky tónu tématu Depth

Téma Depth má navíc jedinečná nastavení, která umožňují ovládat výšku tónu železa a nastavit minimální/maximální výšku vodivých tónu.

Nastavení výšky tónu Depth má rozsah od 1 do 64.

POZNÁMKA: Výška tónu železa nelze nastavit vyšší než je min. výška tónu. Pokud nemůžete upravit výšku tónu železa [šipky jsou zakryté a zazní neplatný tón při stisknutí tlačítka], zvyšte nastavení Min. výšky tónu.

PROSPECTING

Téma Prospecting je užitečné, pokud je výhodná maximální citlivost na slabé cíle, jako je například hledání zlata nebo hledání jemných šperků na pláži. Toto téma se nejlépe hodí na místech s nízkým množstvím odpadků



Nastavení Cílových tónů je při použití tématu Prospecting vypnuto. Chcete-li je povolit, změňte téma zvuku na Normální nebo Zesílené.

Výška tónu odpovědí se neustále mění v závislosti na síle signálu (nebo hloubce) cíle a dle toho, zda je železný či nikoli.

Nastavení železného tónu umožňuje vypnout železné tóny. To znamená, že při detekci v režimu All Metal železné cíle nebudou mít železný tón, ale místo toho dají běžný detekční tón. Toto je užitečná funkce při hledání zlata, protože velmi slabé cíle zlata mohou být přitahovány do železné oblasti blízkými železnými cíli nebo signálem zemního vlivu velmi mineralizované půdy. Vypnutím železných tónů budou zlaté signály lépe slyšitelné. Toto téma používá "Skutečný" prahový tón, který poskytuje maximální citlivost na slabé cíle (viz ["Skutečný" prahový tón na straně 43](#)).

Můžete upravit úroveň prahu (výchozí nastavení je na Vypnuto) a výšku prahu.

Audiotémata *(Pokračování)*

PROFILE - PROFIL

K dispozici pouze pro témata zvuku Normální, Zesílené a Hloubka.

Nastavení Profilu pro téma zvuku ovládá, jak moc je modulován audio signál pro sílu signálu (nebo hloubku cíle).

V tématech zvuku Normální a Hloubka je hlasitost zvuku modulována (slabší cíle mají nižší hlasitost).

V tématu zvuku Zesílené je modulována frekvenční složka zvuku (slabší cíle znějí "tenčí/pisklavěji").

Simple - Jednoduché

Pokud je nastavení Profilu na hodnotě Jednoduché, je minimalizována modulace slabých/hlubokých cílů. Všechny cíle kromě nejslabších/nejhlubších budou znít podobně jako cíle blízké povrchu/silné.










Medium - Střední

Pokud je nastavení Profilu na hodnotu Střední, je aplikována střední míra modulace. Cíle střední hloubky až po nejslabší/nejhlubší zní jinak než velmi blízké povrchu/silné cíle..

Rich - Bohaté

Pokud je nastavení Profilu na hodnotu Bohaté, je aplikována velká míra modulace. Nejslabší/nejhlubší cíle zní jinak než cíle střední hloubky a obě tyto skupiny také zní jinak než velmi blízké povrchu/silné cíle..

Změna profilu

1. Přejděte do:  **Nastavení** >  **Audio Theme**
2. Volte  /  pro výběr témat zvuku, která chcete upravit, a poté stiskněte pravé softwarové  tlačítko.
3. Volte  /  pro výběr profilu a potom volte  /  pro změnu nastavení profilu. Změny se projeví okamžitě, takže poslouchajte zvuk a vyberte preferované nastavení.

ÚROVEŇ PRAHU A JEHO VÝŠKA

Prahový tón je stálý zvuk na pozadí, který je užitečný pro rozlišení mezi žádoucími a nežádoucími cíli a pro naslouchání slabým odpovědím signálu.










Úroveň prahu lze nastavit pro všechna nastavení tématu zvuku, i když mohou znít trochu jinak vzhledem k základním rozdílům ve způsobu, jakým každé téma generuje zvuk.

Nastavení úrovně prahu má rozsah od 0 do 25.

Nastavení výšky prahu má rozsah od 1 do 50..

POZNÁMKA: témata zvuku Normální, Zesílené a Hloubka používají prahový tón "Referenční", zatímco téma Prospecting používá prahový tón "Skutečný".

Nastavení úrovní a výšky prahu

1. Přejděte na:  **Nastavení**  **Audio Theme**
2. Volte  /  vyberte téma zvuku, které chcete upravit, a poté stiskněte pravé softwarové  tlačítko.
3. Volte  /  pro výběr úrovně prahu nebo výšky prahu a potom volte  /  pro nastavení. Změny se projeví okamžitě, takže naslouchajte zvuku a vyberte si preferované nastavení.

Audiotémata *[Pokračování]*

'REFERENČNÍ' PRAHOVÝ TÓN

Témata zvuku Normální, Zesílené a Hlubka používají zjednodušený "referenční" prahový tón. Je to jednoduchý neustálý tón na pozadí, který se přeruší při detekci odmítnutého ID.

Bez referenčního prahu by detekce odmítnutého cíle byla tichá a nezaznamenali byste existence cíle.

Pro typická místa hledání pokladů, kde je často velké množství odpadků, by mohlo být neustálé vypínání zvuku rušivé, proto doporučujeme nastavení úrovně prahu na 0 (Vypnuto), pokud nechcete slyšet vypínání zvuku..

'SKUTEČNÝ' PRAHOVÝ TÓN

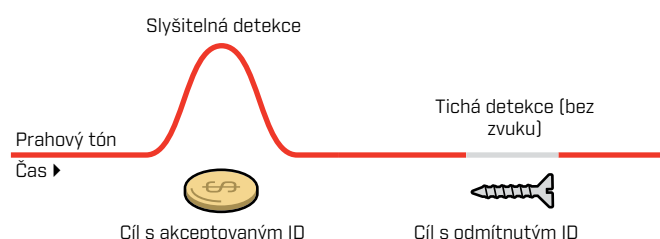
Téma zvuku Prospecting používá pokročilejší, "skutečný" prahový tón, který se doporučuje pro detekci zlata. "Skutečný" prahový tón lze upravit tak, aby se zvýšila slyšitelnost slabých signálů od malých zlatých nugetů. Na rozdíl od "referenčního" prahu umožňuje "skutečný" prahový tón zdůraznit signály zlata v typicky mineralizovaných (zarušených) zlatých půdách.

Lepší kontroly nad odpovědí cíle lze dosáhnout úpravou nastavení úrovně prahu a hlasitosti.

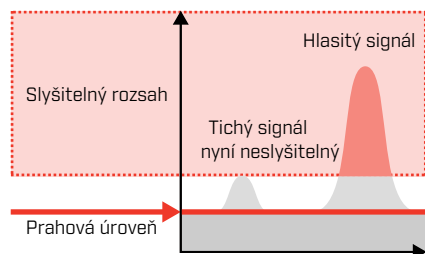
Přerušení referenčního prahu

Když je detekováno odmítnuté ID, prahový tón se „přeruší“ (ztichne), což znamená, že pod cívkou je odmítnutý cíl.

Pokud je úroveň prahu nastavena na 0 (nula), neuslyšíte přerušení odmítnutých ID.

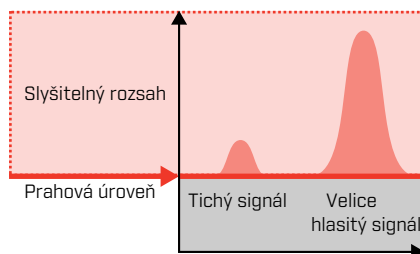


Příliš nízký



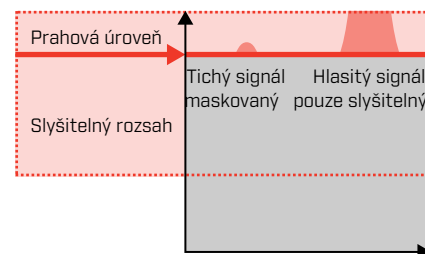
Pokud je prahová úroveň příliš nízká, rozdíl způsobený malým nebo hlubokým cílem může být neslyšitelný.

Akorát



Pokud je prahová úroveň přesně vyvážená, měla by znít jako slabě slyšitelné bzučení. Toto zdůrazňuje změny v odpovědi signálů, což usnadňuje naslouchání cílům.

Příliš vysoký



Pokud je prahová úroveň příliš vysoká, může být těžší slyšet slabé cíle přes prahové bzučení.

Target Tones - Cílové tóny

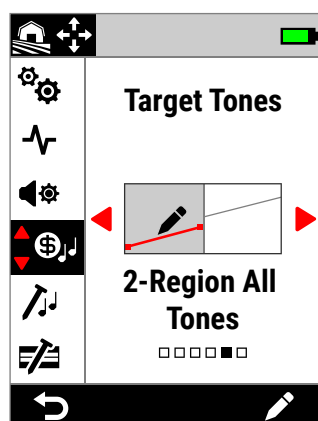


Nastavení cílových tónů rozděluje rozsah ID cílů do samostatně nastavitelných oblastí.

Počáteční a koncové body každé oblasti tónů lze posunout tak, aby se vytvořily úzké nebo široké oblasti, které seskupují sousední ID cílů. Poté můžete nastavit výšku a hlasitost každé oblasti tónů, abyste zesílili skupiny dobrých cílů nebo nedůležité cíle upozadili.

Výška oblasti tónů má rozsah od 1 do 50 (od nízké po vysokou). Hlasitost oblasti tónů má rozsah od 0 (vypnutá) do 25.

Úprava cílových tónů je lokální; změnami tohoto nastavení je ovlivněn pouze aktuální režim vyhledávání.



Cílové tóny v menu nastavení

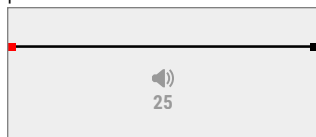
i Nastavení Cílových tónů je zakázáno, pokud je Zvukové téma nastaveno na Hlubku nebo Prospecting. Chcete-li povolit cílové tóny, změňte téma zvuku na Normální nebo Rozšířené.

VÝBĚR NASTAVENÍ CÍLOVÝCH TÓNŮ

Cílové tóny sdílejí stejnou horizontální osu jako ID mapa, přičemž oblasti tónů odpovídají cílovému ID. Každou z níže uvedených možností lze upravit; viz "Editor cílových tónů" na straně 45".

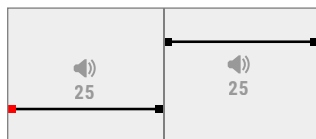
Jednotlivá nastavení výšky tónu

Ke každé oblasti může být přiřazena jedna výška tónu, která je znázorněna plochou čarou."



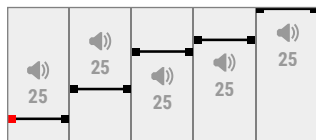
1-Tón

Existuje pouze jedna oblast tónů. Vodivá ID mají stejnou výšku.



2-Tóny

Existují dvě oblasti tónů. Všechna vodivá ID v každé oblasti tónů mají stejnou výšku tónu.



5-Tónů

Existuje pět oblastí tónů. Všechna vodivá ID v každé oblasti tónů mají stejnou výšku tónu.

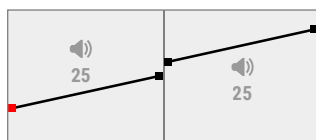
Variabilní nastavení výšky tónu

Počáteční a koncové body mohou mít každý jinou výšku tónu. S rovnoměrným rozložením variace tónů. Výsledkem je tonální gradient, který je znázorněn klesající čarou. Čím je čára strmější, tím větší je rozdíl výšky tónu v této oblasti.



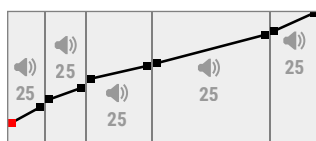
1-Oblast všech tónů

Je zde jedna oblast tónů. Sousední vodivá ID v rámci tónové oblasti mají mírně odlišnou výšku tónu.



2-Oblast všech tónů

Jsou zde dvě oblasti tónů. Sousední vodivá ID v rámci každé tonální oblasti mají mírně odlišnou výšku tónu.



5-Oblast všech tónů

Je zde pět tonálních oblastí. Sousední vodivá ID v rámci každé tonální oblasti mají mírně odlišnou výšku tónu.

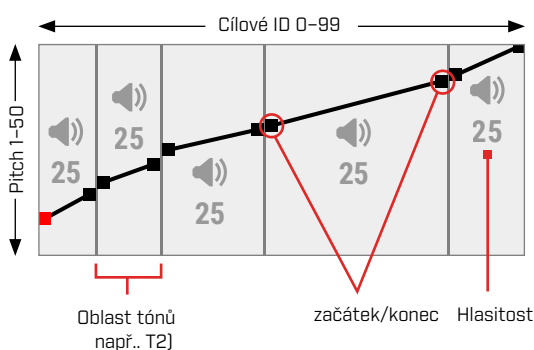
Cílové tóny [Pokračování]

EDITOR CÍLOVÝCH TÓNŮ

Editor Cílových tónů umožňuje plnou kontrolu nad vlastnostmi zvuku pro cíle detekované v každé oblasti tónů.

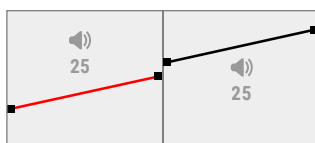
Editor Cílových tónů sdílí stejnou horizontální osu jako ID mapa, přičemž oblasti tónů odpovídají Cílovým ID. Oblasti tónů mají nastavitelné počáteční a koncové body, takže můžete změnit rozsah každé oblasti.

Hlasitost každé oblasti tónů lze upravit samostatně podle globálního nastavení hlasitosti..

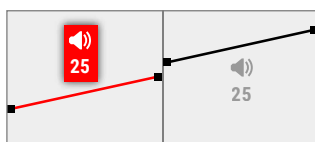


ÚPRAVA HLASITOSTI OBLASTÍ TÓNU

1. Přejděte do: **Nastavení** **Target Tones**
2. Volte **</>** pro výběr nastavení Cílových tónů, které chcete upravit, a poté stiskněte pravé **softwarevé tlačítko**.
3. Volte **>/<** pro hlasitost oblasti, kterou chcete upravit.



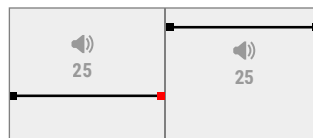
4. Stiskněte pravé **softwarevé tlačítko**. Hlasitost oblasti se zvýrazní červeně.



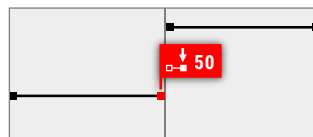
5. Volte **</>** pro nastavení hlasitosti (**</>**).
6. Stiskněte **Zpět** pro návrat na nejvyšší úroveň editoru.

ÚPRAVA ROZSAHU/VÝŠKY TÓNOVÝCH OBLASTÍ

1. Přejděte na: **Nastavení** **Target Tones**
2. Volte **</>** pro výběr nastavení Cílových tónů, které chcete upravit, a poté stiskněte pravé **softwarevé tlačítko**.
3. Volte **</>** pro přechod na Začátek/Konec oblasti.



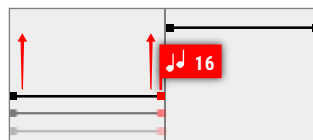
4. Stiskněte pravé **softwarevé tlačítko**. Bod začátku/konce bude svítit červeně.



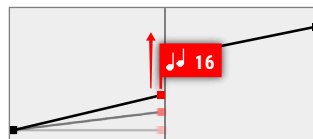
5. Stiskněte **>/<** pro přesun bodu začátku (**</>**) nebo konce (**>/<**).

Stiskněte **</>** pro volbu výšky začátku nebo konce **</>**

V 1/2/5-tónu, lze každé oblasti tónu přiřadit pouze jednu výšku tónu. Proto se počáteční a koncové body pohybují společně s nastavením výšky.



V nastavení 1/2/5-oblastí Všech tónů mohou mít počáteční a koncové body v rámci oblasti tónů různou výšku. Každý bod se může pohybovat nezávisle s nastavením výšky..



6. Stiskněte **Zpět** pro návrat na nejvyšší úroveň editoru.

Železné tóny - Ferrous tones



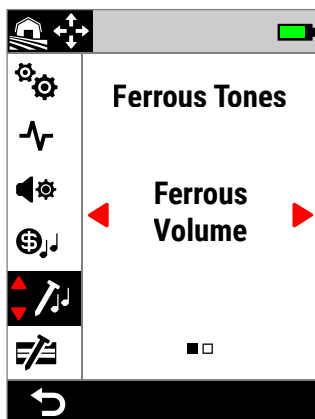
Nastavení Ferrous Tones umožňuje nastavit hlasitost a výšku železných cílů.

To znamená, že železné cíle mohou být nastaveny tak, aby zněly hlasitěji nebo tišeji a výše nebo níže pro jemné zvukové rozdíly.

Výchozí hodnoty jsou nastaveny velmi nízko, železné cíle jsou tiché s nízkou výškou, a proto se výrazně liší od hlasitých, vodivých cílů s vysokým tónem.

Ferrous Pitch má rozsah od 1 do 50 (nízká až vysoká).
Ferrous Volume má rozsah od 0 (Vypnuto) do 25.

Úprava Ferrous Tones je lokální; změnami tohoto nastavení je ovlivněn pouze aktuální režim vyhledávání.



Železné tóny v menu nastavení

FERROUS VOLUME - HLASITOST ŽELEZA

Nastavení Ferrous Volume řídí hlasitost detekce železa. To může být užitečné pro ztišení nežádoucích detekcí železa.

Úprava hlasitosti železa

1. Přejděte do Ferrous Tones:

Nastavení > Ferrous Tones

2. Stiskněte ▶/◀ pro výběr **Ferrous Volume**, potom stiskněte pravé soft. tlačítko

3. Stiskněte ▶/◀ pro nastavení hlasitosti.

V místech plných odpadků nebo železa nastavte hlasitost železa tak, aby bylo jen lehce slyšitelné. Poté upravte nastavení cílového tónu (strana 44) tak, abyste zvýšili hlasitost tónových oblastí, ve kterých se objeví vaše preferované cíle. Tím je zdůrazníte.

Takto můžete slyšet, kolik železného odpadu je detekováno. Pokud slyšíte hodně železného odpadu, detekujte pomaleji, abyste nepřehlédli dobré cíle. Pokud slyšíte málo železného odpadu, můžete detekovat rychleji.

VÝŠKA ŽELEZA - FERROUS PITCH

"FERROUS PITCH" se týká výšky tónu při detekci železných předmětů. Toto může být užitečné pro rozlišení dobrých a špatných cílů pouze pomocí zvuku.

Úprava výšky tónu železa

1. Přejděte na Železné tóny:

Nastavení > Ferrous Tones

2. Volte ▶/◀ pro výběr **Ferrous Pitch**, potom stiskněte pravé softwarové tlačítko.

3. Stiskněte ▶/◀ pro nastavení výšky

Limity železa - Ferrous Limits

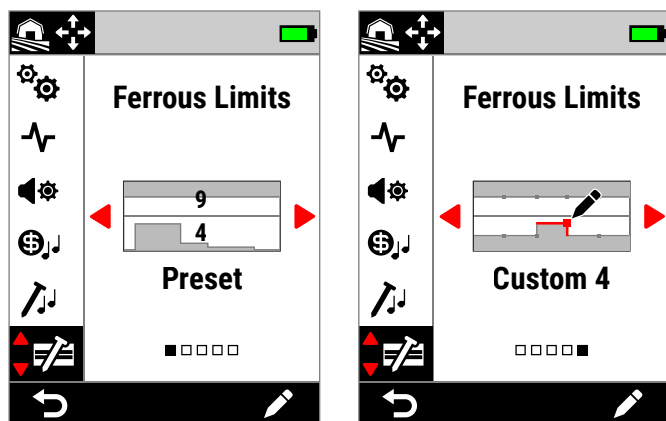


Nastavení Ferrous Limits vám umožňuje volbu, zda detektor klasifikuje cíle jako železné nebo neželezné na základě jejich železných a vodivých vlastností.

Toto nastavení je velmi podobné funkci nastavení Iron Bias v jiných detektorech Minelab s Multi-IQ, ale poskytuje mnohem větší kontrolu nad tím, jak je aplikováno na cíle. Na výběr je řada přednastavených nastavení, která jsou vhodná pro většinu podmínek, nebo si můžete vytvořit vlastní vlastní limity železa. Přizpůsobený vzor Limitů železa je schopen odmítnout obtížné železné nevyžádané předměty nebo může přijmout žádoucí železné předměty, jako jsou např. železné mince.

Nastavení limitů železných kovů je místní, avšak změny provedené v nastavení vlastních limitů železných kovů jsou globální a dostupné ve všech režimech vyhledávání.

i Nastavení Limitů železa je při použití jednotlivých frekvencí deaktivováno. Chcete-li povolit limity železa, změňte Frekvenci na Multi-IQ+. Více v "**Změna frekvence**" na straně 38.

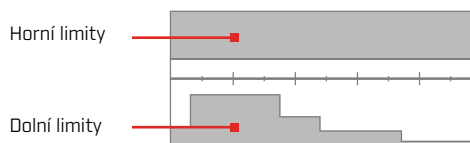


Limity železa v nabídce Nastavení. Jsou dvě hlavní možnosti nastavení Ferrous Limits; Přednastavené a vlastní (Preset a Custom).

U nastavení Přednastavené jsou aktuálně zvolené limity předvolby označeny překrývajícími se čísly.

HORNÍ A DOLNÍ LIMITY

ID mapa je rozdělena vodorovně na horní a dolní část, což vytváří horní a dolní limity.



Horní limity

HORNÍ LIMITY ovlivňují klasifikaci železných předmětů u většiny železných objektů. Nejčastější malé železné předměty, jako jsou šrouby a hřebíky, které obvykle vystupují v horní polovině ID mapy.

Zvýšení nebo zavření horních limitů (přesunutí blíže ke středové čáře na mapě ID) zařadí více cílů do kategorie železo a sníží falešné signály železa. To však sníží schopnost separace cílů (schopnost detektoru oddělit dobré cíle od blízkých železných předmětů).

Naopak, snížení nebo otevření horních limitů (přesunutí dále od středové čáry) zařadí méně cílů do kategorie železo a zvýší falešné signály železa, ale také zvýší schopnost separace cílů.

Dolní limity

DOLNÍ LIMITY ovlivňují klasifikaci železných předmětů některých typů plochých železných předmětů, jako jsou zátky lahví a kusy plechu, které se často objevují v dolní polovině mapy ID.

Zvýšení nebo zavření dolních limitů (přesunutí blíže ke středové čáře na mapě ID) zařadí více plochých železných předmětů do kategorie železo. To však může snížit hloubku některých hlubokých cílů v mineralizovaném podloží, zejména nízkou a středně vodivé cíle.

Snížení nebo otevření dolních limitů (přesunutí dále od středové čáry) zařadí méně plochých železných předmětů do kategorie železo, ale může také zlepšit hloubku některých hlubokých cílů v mineralizovaném podloží.

Korunky lahví často mají ID v rozmezí 0-40, což je důvod, proč jsou v této oblasti mapy ID přednastavené dolní limity zvýšené.

Limity železa *[Pokračování]*

ZVUKY LIMITŮ ŽELEZA.

Cíle detekované v šedé oblasti Limitů železa nevydají žádnou odpověď cíle nebo železnou indikaci. V režimu All Metal budou cíle vydávat železný tón podle nastavení Tónů železa [\[strana 46\]](#), a bude zobrazena indikace železa.

Cíle detekované mimo hranice Limitů železa v bílé oblasti poskytnou normální odpověď cíle podle nastavení Cílových tónů [\[strana 44\]](#).

PŘEDNASTAVENÉ LIMITY ŽELEZA

Přednastavené limity železa jsou předdefinovaná nastavení, která maximalizují odmítnutí běžných železných cílů, které se objevují v určitých zónách mapy ID.

Přednastavená nastavení jsou navržena tak, aby pokrývala většinu detekčních situací, takže můžete s důvěrou detekovat pomocí přednastavení, místo toho, abyste museli vytvářet vlastní Limity železa.

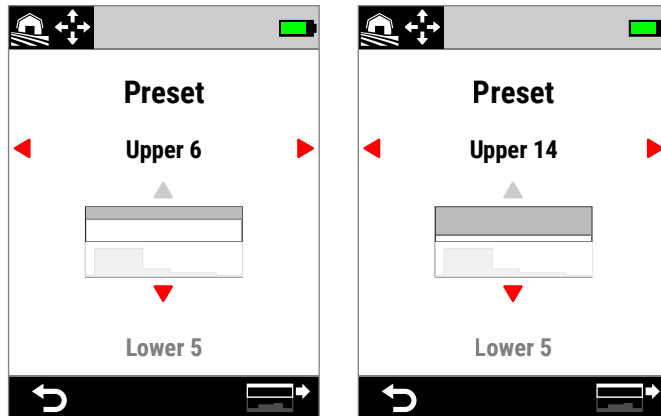
Přednastavené limity železa poskytují škálu nastavení vhodných pro téměř všechny scénáře. Většina uživatelů bude pracovat s přednastaveními, nikoliv s vlastními limity železa.

Přednastavení lze kopírovat do jakéhokoli z vlastních limitů železa jako výchozí bod pro další úpravy - viz "[Kopírování přednastavených limitů do vlastních](#)" [\[strana 49\]](#).

Použití vlastních limitů železa umožňuje ladění pro velmi specifické detekční scénáře, jako je schopnost přijmout specifické železné mince nebo odmítnout železný odpad.

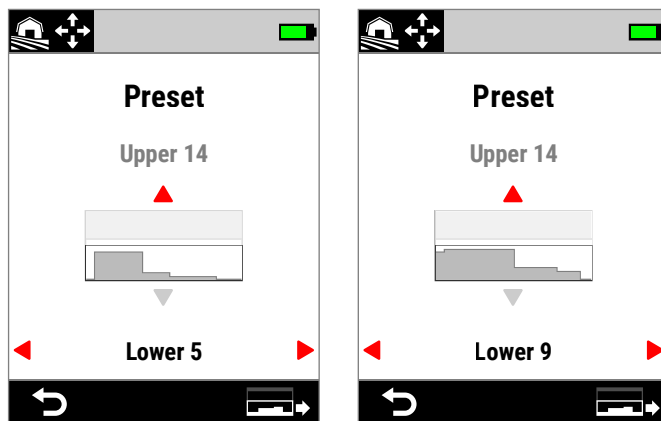
VÝBĚR PŘEDNASTAVENÝCH LIMITŮ

1. Přejděte do: **Nastavení** > **Ferrous Limits**
2. Volte / pro výběr přednastavení (**Preset**), posléze stiskněte softwarové tlačítko pro otevření výběru přednastavených limitů železa.
3. Stiskněte pro výběr Horních limitů a potom stiskněte / pro výběr nastavení Horních limitů.



Stisknutím tlačítka se horní limity zvýšily ze 6 na 14

4. Stiskněte pro výběr Dolních limitů a potom stiskněte / pro výběr nastavení Dolních limitů



Stisknutím tlačítka se horní limity zvýšily ze 6 na 14

5. Stiskněte tlačítko Zpět pro návrat do menu Nastavení.

Limity železa *[Pokračování]*

KOPÍROVÁNÍ PŘEDNASTAVENÝCH LIMITŮ DO VLASTNÍCH

Horní a dolní přednastavené limity železa lze zkopírovat do vlastních, čímž nahradíte stávající. Jakmile jsou přednastavené limity železa zkopírovány do vlastních limitů, je možné je dále upravovat.

1. Přejděte do **Nastavení** > **Ferrous Limits**
2. Stiskněte **</>** pro výběr přednastavení **[Preset]**, potom stiskněte pravé softwarové tlačítko **✎** pro otevření výběru limitů železa.
3. Stiskněte **▲/▼** pro výběr horních nebo dolních limitů.
4. Stiskněte **</>** pro výběr předvolby horních/dolních limitů, které chcete zkopírovat a stiskněte pravé softwarové tlačítko **☐→** **☐→**
5. Ze zobrazeného seznamu vyberte uživatelské limity, do kterých chcete předvolbu zkopírovat (vyberte z možností Custom 1 až 4), poté stisknutím pravého softwarového tlačítka potvrďte. Pokud jste si jisti, že chcete nahradit stávající uživatelské limity (toto nelze vrátit zpět), potvrďte stisknutím pravého softwarového tlačítka.
6. Zobrazí se zpráva a otevře se vlastní editor limitů železa, s nově použitými limity, připraven k úpravě.

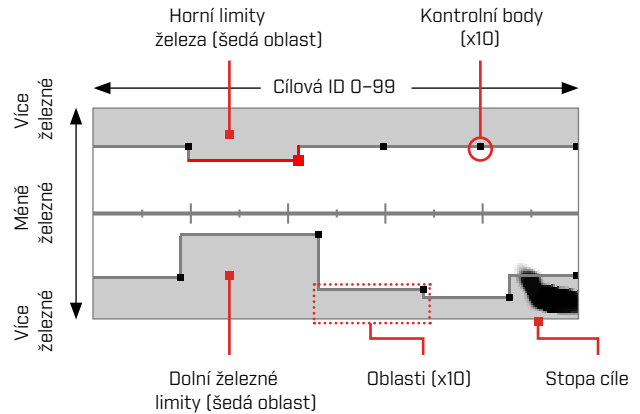
EDITOR VLASTNÍCH LIMITŮ ŽELEZA

Pro ojedinělé případy, kdy přednastavené limity železa nedosahují požadovaného odmítnutí železných kovů, můžete vytvořit své vlastní, přesnější limity železných kovů.

V editoru Custom Ferrous Limits jsou horní a dolní limity rozděleny do 5 nastavitelných oblastí. To vám umožní doladit klasifikaci cílů, které spolu přímo sousedí.

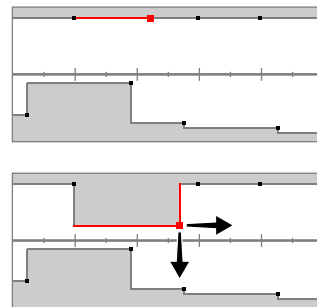
Trasa cíle zůstává aktivní v editoru Ferrous Limits, takže můžete vidět detekované cíle v reálném čase. Můžete se na něj odvolávat, když upravujete limity za účelem přijmutí/odmítnutí konkrétních cílů.

Můžete vytvořit až 4 vlastní limity železa..



ÚPRAVA VLASTNÍCH LIMITŮ ŽELEZA

1. Přejděte do: **Nastavení** > **Ferrous Limits**
2. Stiskněte **>/<** pro výběr Vlastních limitů železa, které chcete upravit, a poté stisknutím pravé softwarové klávesy **✎** otevřete editor.
3. Stiskem **>/</▼/▲** přejděte do oblasti, kterou chcete upravit, a poté stiskněte pravé softwarové tlačítko **✎**
4. Stiskněte **>/<** pro nastavení rozsahu cílových ID. Stiskem **▼/▲** nastavíte rozsah železa.



Vyberte oblast, kterou chcete upravit.

Přesunutím kontrolního bodu podél obou os nastavte nové limity.

5. Stiskněte **↶** **[Zpět]** pro návrat na nejvyšší úroveň editoru.






Limity železa *[Pokračování]*

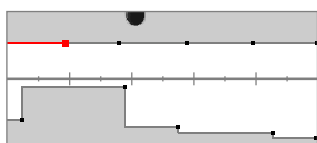
ÚPRAVA LIMITŮ ŽELEZA PRO SPECIFICKÉ CÍLE

Limity železa lze upravit tak, aby zahrnovaly nebo vylučovaly konkrétní cíle, což umožní:

- Poslouchat dobré železné cíle, jako jsou relikvie nebo železné mince, které jsou produkovány některými zeměmi, a zároveň odmítat přímo sousedící železné odpadky.
- Odmítat obtížné železné cíle, které jsou falešně detekovány jako neželezné.

Úprava limitů železných kovů pro nalezení „dobrých“ železných cílů

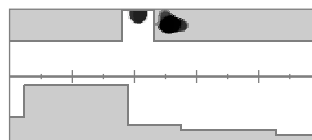
1. Umístěte testovací cíl na zem v místě bez jakýchkoli kovů
2. Přejděte do:  **Nastavení**  **Ferrous Limits**
3. Stiskněte  /  pro výběr Vlastních limitů železa, které chcete upravit, a poté stisknutím pravé softwarové klávesy  otevřete Editor.
4. Přejedte cívkou nad testovacím cílem – v tomto příkladu byla použita železná kanadská 10¢ mince. Cílová stopa se objeví na mapě ID.








Cílová stopa kanadské 10¢ mince z roku 1998.

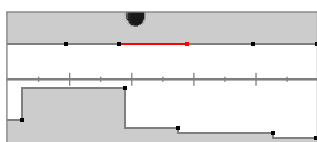
Nyní budete detekovat železné mince přímo v sousedství železného odpadu, přičemž zvuk bude znít stejně jako neželezné mince se stejným ID.

Cíle s podobnými železnými vlastnostmi jako mince, ale s odlišnými vodivostními charakteristikami, budou stále odmítány.



Cílová stopa kanadské 10¢ mince z roku 1998 (přijato) a přímo sousedící hřebík (odmítnuto).

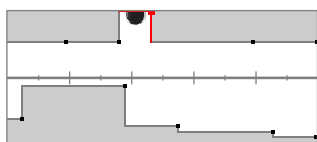
5. Stiskněte  /  /  /  přejděte do oblasti nejbliže stopě mince a poté stiskněte pravé softwarové tlačítko .




Oblast nejbliže stopě mince vybraná pro úpravy.

6. Pohybujte cívkou nad mincí v různých výškách a upravujte železné limity, dokud nebude celá stopa cíle zachycena uvnitř bílé oblasti.

Chcete-li být důkladní, můžete také několikrát změnit orientaci testovacího cíle mezi pohyby cívkou, abyste zachytili jakoukoli variaci stopy pro tento cíl.



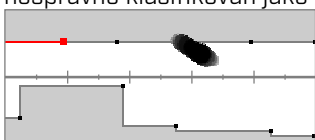
Stopa mince vyčnívala z okolních železných limitů.

7. Stisknutím  (Zpět) se vrátíte na nejvyšší úroveň editoru.
8. Opakujte proces s různými nominálními hodnotami mincí, dokud nezískáte svůj konečný vzor Limitů železa.

Limity železa [Pokračování]

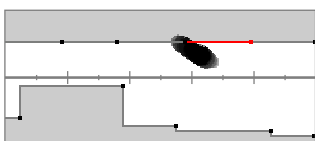
Úprava limitů železných kovů pro odmítnutí obtížných železných cílů

1. Umístěte testovací cíl na zem bez kovů.
2. Přejděte do: **Nastavení** **Ferrous Limits**
3. Stiskněte **▶/◀** pro výběr Vlastních limitů železa, které chcete upravit, a poté stisknutím pravé softwarové klávesy **✎** otevřete Editor.
4. Přejedte cívkou přes testovací cíl – v tomto příkladu byl použit šroub se šestihrannou hlavou. Cílová stopa se objeví na mapě ID. Příklad ukazuje, že šroub se šestihrannou hlavou je chybně, to znamená, že je nesprávně klasifikován jako neželezný.



Chybná cílová stopa šroubu se šestihrannou hlavou.

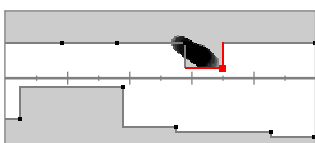
5. Stiskem **▶/◀/▼/▲** přejděte do oblasti nejbližší ke stopě šroubu a poté stiskněte pravé softwarové tlačítko **✎**



Oblast nejbliže šroubu vybranému pro úpravy.

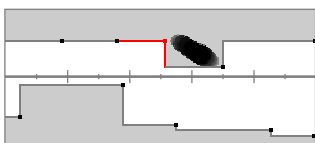
6. Pohybujte cívkou nad šroubem v různých výškách a upravujte železné limity, dokud nebude celá stopa cíle zachycena uvnitř šedé oblasti.

Chcete-li být důkladní, můžete také několikrát změnit orientaci testovacího cíle mezi pohyby cívkou, abyste zachytili jakoukoli variaci stopy pro tento cíl.



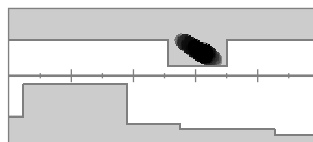
Stopa šroubu zahrnuta v šedé oblasti limitů

7. Možná budete muset upravit sousední oblasti, abyste zachytili všechny poslední části stopy.



Levá sousední oblast byla upravena tak, aby zachytila celou stopu.

8. Stisknutím **↶** [Zpět] se vrátíte na nejvyšší úroveň editoru. Nyní detektor odmítá obtížný železný cíl.



Cílová stopa šestihranného šroubu (zamítnuto).

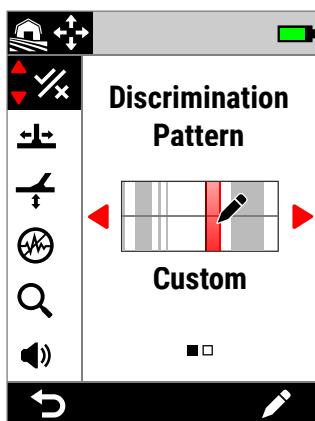
Diskriminační vzory - Discrimination Pattern



Nastavení Diskriminační vzory vám umožňuje rozhodnout, která cílová ID detekovat nebo ignorovat. Výsledkem je více pokladů a méně odpadu.

Jednotlivá ID cíle lze přijmout nebo odmítnout a vytvořit tak diskriminační vzor. Po detekci zůstanou odmítnutá ID tichá, zatímco přijatá ID poskytnou cílovou odpověď.

Diskriminační vzory jsou lokální – každý režim vyhledávání má svůj vlastní upravitelný diskriminační vzor.

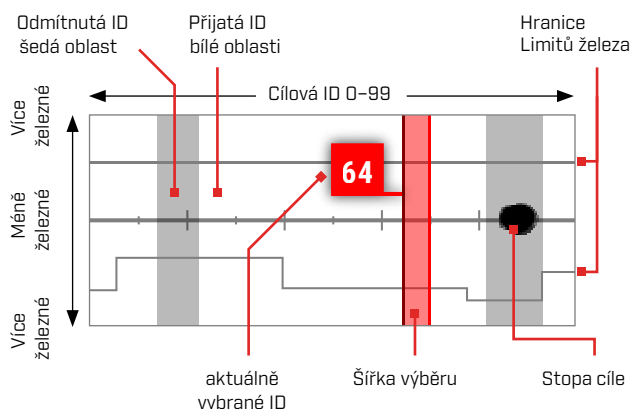


Diskriminační vzor v nabídce Nastavení.

EDITOR DISKRIMINAČNÍHO VZORU

Editor diskriminačních vzorů umožňuje přijmout nebo odmítnout cílová ID. Trasa cíle zůstává v editoru aktivní, takže můžete vidět detekované cíle v reálném čase. Můžete porovnávat, když upravujete vzor tak, aby přijímal/odmítal konkrétní cíle.

Pro porovnání jsou zobrazeny hranice Limitů železa.



ÚPRAVA DISKRIMINAČNÍCH VZORŮ

1. Přejděte do Editoru vlastních vzorů
⚙️ **Nastavení** ✂️ **Discrimination Pattern**
2. Stiskněte ◀/▶ pro výběr možnosti Vlastní a poté stisknutím pravé softwarové klávesy ✎ otevřete Editor uživatelských vzorů. Možnosti panelu akcí se změní a zobrazí se funkce [Přijmout] nebo [Odmítnout].
3. **Chcete-li odmítnout skupinu ID**, stiskněte ◀/▶ pro výběr počátečního ID. Stiskem ▲/▼ zvolíte šířku výběru (1, 3, 5, 10, nebo 20) – Toto je počet zároveň vybraných cílových ID.
Stiskněte pravé soft. tlačítko [Odmítnout]. Skupina odmítnutých ID se změní na šedou.
Chcete-li přijmout skupinu ID, stiskněte ◀/▶ pro výběr odmítnutých ID. Stiskněte pravé soft. tl. [Přijmout]. Skupina akceptovaných ID bude nyní bílá. Pokud váš výběr zahrnuje kombinaci Přijatých a Odmítnutých ID, pravé softwarové tlačítko bude jako výchozí nastaveno na [Odmítnout]. Stiskněte dvakrát softwarovou klávesu pro potvrzení výběru.
4. Pokračujte v přijímání nebo odmítání cílových ID pomocí pravé softwarové klávesy (Přijmout/Odmítnout) [] dokud nevytvoříte svůj konečný diskriminační vzor.


Diskriminační vzory *(Pokračování)*

PŘIJMUTÍ / ODMÍTNUTÍ ID


PŘI DETEKCI



Než budete moci přijmout / odmítnout ID při detekci:

- Musíte být na obrazovce Detekce a;
- Přijmout / Odmítnout musí být přiřazeno softwarovému tlačítku.


 Můžete přiřadit Přijmout / Odmítnout jako akci softwarové klávesy - [strana 35](#). Přijmout / Odmítnout je ve výchozím nastavení na pravém soft. tlačítku.


Odmítnutí cíle při detekci

Když je zjištěno ID přijatého cíle, ihned stiskněte softwarovou klávesu ( Odmítnout). ID cíle na mapě ID zšeďne. Toto ID cíle již nebude mít cílovou odezvu.

Pokud je zjištěno stejné ID cíle a softwarová klávesa Odmítnout () je znovu stisknuta, ID cíle zůstane odmítnuto. To znamená, že se můžete cívkou dostat nad cíl a přitom opakovaně stisknout softwarovou klávesu ( Odmítnout), abyste zajistili úplné odmítnutí cíle. To je užitečné pro cíle, které mají rozprostřenou stopu cíle/mírně se měnící ID cíle.

Přijmutí cíle při detekci

Povolte režim All Metal. Pokud je odmítnuté ID detekováno ihned stiskněte softwarové tlačítko ( Přijmout). Cílové ID na mapě ID se změní na bílé. Toto ID cíle nyní poskytne cílovou odpověď.

Pokud je zjištěno stejné ID cíle, a softwarová klávesa ( Přijmout) znovu stisknuta, ID cíle zůstane přijato. To znamená, že se můžete neustále cívkou pohybovat nad cílem a přitom opakovaně stisknout softwarovou klávesu, abyste se ujistili, že je cíl zcela přijat.


To je užitečné pro cíle, které mají rozprostřenou stopu cíle/mírně se měnící ID cíle.

ALL METAL - VŠECHNY KOVY

Režim All Metal deaktivuje Diskriminační vzor, takže budou detekovány všechny kovové předměty (železné i vodivé).

All Metal je globální a ve výchozím nastavení je vypnut.

POZNÁMKA: Pokud je povolen režim All Metal, železné cíle zobrazují ID cíle s indikací železných kovů a dávají tóny železných kovů (spíše než aby zůstaly tiché). Jak budou znít, je definováno nastavením Ferrous Tones a Audio

 All Metal můžete přiřadit jako akci softwarové klávesy - [strana 35](#). All Metal je ve výchozím nastavení přiřazen levému softwarovému tlačítku.

Povolení All Metal


All Metal lze aktivovat dvěma způsoby – pomocí přiřazené softwarové klávesy na obrazovce Detekce nebo prostřednictvím nabídky Nastavení:

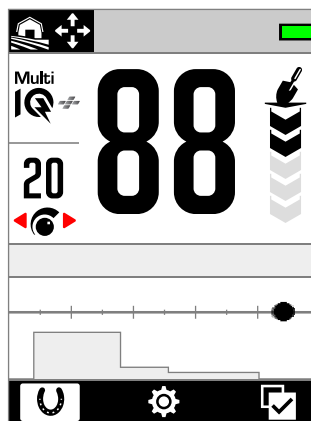
1. Přejděte do diskriminačních vzorů:

 **Nastavení** >  **Discrimination Pattern**

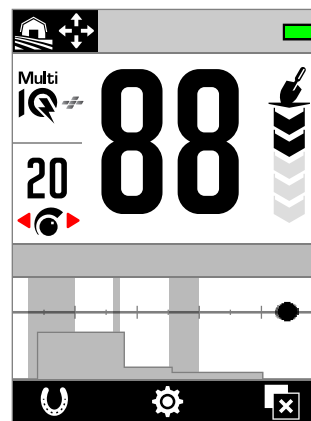
2. Stiskněte  /  pro výběr režimu **All Metal**.

Když je povolen All Metal, Diskriminační vzor je vypnutý a není zobrazen na ID mapě a Limita železa se změní na světlejší odstín šedé.

3. Stiskněte ( Zpět) pro návrat na obrazovku Detekce.



All Metal On – Diskriminační vzor bude vypnutý.



All Metal Off – Diskriminační vzor bude zapnutý.

Rychlost zotavení



Nastavení rychlosti zotavení mění, jak rychle detektor reaguje od detekce jednoho cíle na detekci jiného cíle.

Zvýšením rychlosti zotavení je detektor schopen lepšího rozlišení mezi několika cíli, které jsou blízko sebe. To pomáhá v oblastech s velkým množstvím odpadu k nalezení menších dobrých cílů mezi většími železnými odpadky.

Nastavení rychlosti zotavení má rozsah od 0 do 8. Nastavení rychlosti zotavení je lokální; změnami tohoto nastavení je ovlivněn pouze aktuální režim vyhledávání.



Rychlost zotavení v nabídce Nastavení.

ÚPRAVA RYCHLOSTI ZOTAVENÍ

1. Přejděte do Rychlosti zotavení:
⚙️ **Nastavení** > 🚶 **Recovery Speed**
2. Stiskněte ▶️/◀️ pro upravení rychlosti zotavení. Změny se automaticky uloží.
3. Stiskněte [↩️ Zpět] pro návrat na obrazovku Detekce.

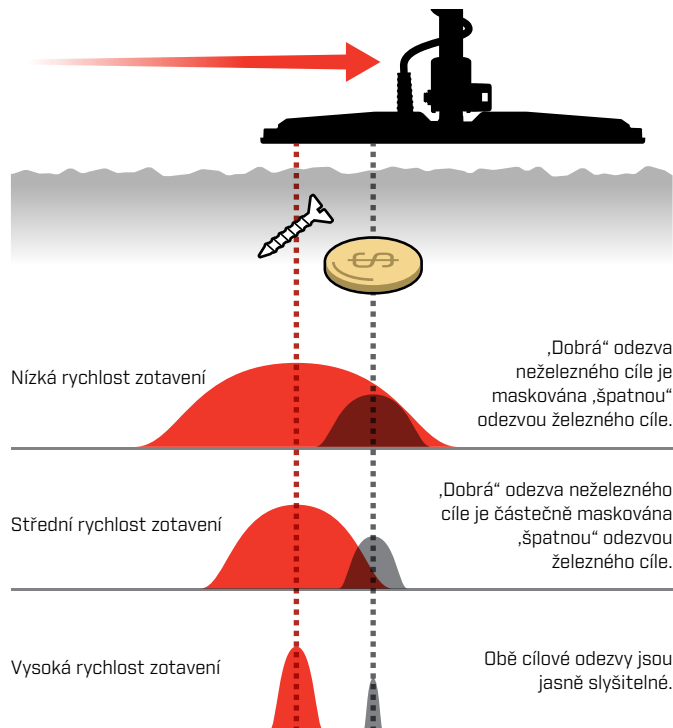
VÝBĚR RYCHLOSTI ZOTAVENÍ

Vyšší rychlost zotavení může zvýšit schopnost detektoru najít obtížné cíle, ale také snižuje přesnost ID cíle a hloubku detekce.

Použití nižší rychlosti zotavení může zlepšit hloubku detekce v půdách s nízkou mineralizací a může snížit náchylnost k vnějšímu rušení EMI.

Použití nižší rychlosti obnovy v půdách s vysokou mineralizací může snížit rozlišovací schopnosti, takže obtížné cíle jsou hůře detekovatelné.

Rychlost zotavení a přilehlé cíle



RYCHLOST POHYBU CÍVKOU

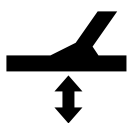
Dobrá rychlost pohybu cívkou je přibližně 2 až 3 sekundy ze strany na stranu a zpět. Vyšší rychlost zotavení obecně umožňuje pohybovat se rychleji, aniž byste minuli mnoho cílů.

Vyšší rychlost zotavení při stejné rychlosti pohybu cívkou pomůže potlačit rušení země, ale také sníží hloubku detekce. Pokud na pláži nebo při detekci pod vodou pociťujete vysoké úrovně zemního rušení, zkuste zvýšit rychlost zotavení, abyste rušení snížili.

Nižší rychlost zotavení při stejné rychlosti pohybu cívkou zvýší hloubku detekce, ale může spojit rušení země s odezvou cíle.

Změna rychlosti zotavení a rychlosti pohybu cívkou může pomoci minimalizovat rušení země..

Ground Balance - Odladění země



Nastavení Ground Balance kalibruje detektor podle místních zemních podmínek, aby se eliminovaly falešné signály způsobené mineralizací.

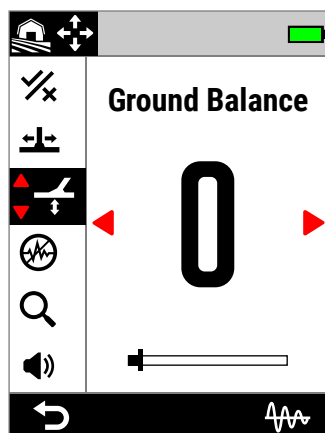
Nastavení Ground Balance má rozsah od 9 do 99, s výchozí hodnotou 0 (nula) pro všechny režimy vyhledávání.

Sledování zemního vlivu je doporučená a výchozí metoda vyvažování země pro režimy Pláž, příboj a mořská voda a také režim Zlato.

Úprava Ground Balance je lokální; změnami tohoto nastavení je ovlivněn pouze aktuální režim vyhledávání.



Můžete přiřadit Auto/Sledování zemního vlivu jako akci softwarové klávesy – [strana 35](#).



Ground Balance v nabídce Nastavení.



Výchozí nastavení Ground Balance je 0 (nula). Je doporučen pro režimy Všechny podmínky, protože tato místa mají obvykle menší mineralizaci než místa pro vyhledávání zlata.

Pokud však země generuje mnoho rušivých signálů (a/ nebo je úroveň citlivosti nastavena velmi nízko), pak se doporučuje použít automatické vyvážení země.

Pokud proces automatického vyvážení země výrazně nesníží vliv země (kvůli vysoce mineralizované půdě nebo vysokým hladinám soli), zopakujte proces automatického vyvážení země pohybem cívky ze strany na stranu, nikoli standardním "pumpováním" nahoru a dolů.

AUTO GROUND BALANCE

S funkcí Auto Ground Balance detektor automaticky určí nejlepší nastavení Odladění země poté, co operátor spustí proces odladění.

Auto Ground Balance je doporučená metoda Odladění zemního vlivu.

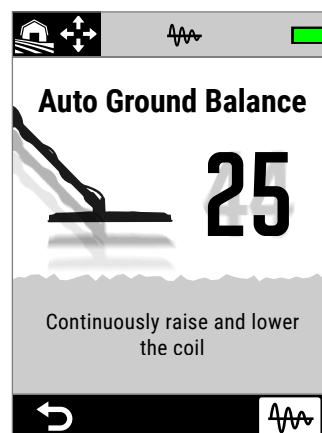


Při používání plážových režimů se pro nejlepší výkon důrazně doporučuje automatické vyvážení země.

Postup automatického odladění země

1. Přejděte do Odladění země:
⚙️ **Nastavení** > 🚧 **Ground Balance**
2. Stiskněte a podržte pravé softwarové tlačítko [**Auto Ground Balance**], a **držte ho po celou dobu** procedury automatického vyvážení země.

Ikona Sledování [**Auto**] bude blikat ve stavovém řádku a objeví se animace Auto Ground Balance – okamžitě začněte zvedat a spouštět cívku nad čistou půdou, která neobsahuje žádné cíle.



Animace automatického odladění země

Opakovaně zvedejte a snižujte cívku

3. Pokračujte ve zvedání a spouštění cívky, zatímco budete sledovat, jak se na obrazovce dynamicky aktualizuje hodnota Ground Balance.

Jakmile se číslo ustálí na jedné hodnotě a zvuková odezva se stabilizuje, uvolněte softwarovou klávesu.

Ground Balance [Pokračování]

RUČNÍ ODLADĚNÍ ZEMĚ

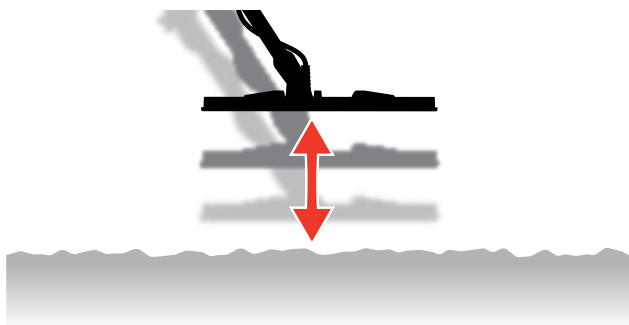
Ground Balance lze upravit ručně, dokud nebude eliminováno zemní rušení.

Postup ručního odladění země

1. Přejděte do odladění země:

⚙️ Nastavení > 📶 Ground Balance

2. Opakovaně zvedejte a spouštějte cívkou nad čistou půdou, která neobsahuje žádné cíle.



3. Poslouchejte zvukovou odezvu a interpretujte výsledek Ground Balance; nízký tón znamená, že byste měli zvýšit hodnotu Ground Balance, a vysoký tón znamená, že byste ji měli snížit.

4. Stiskem ▶️/◀️ ručně změňte hodnotu Ground Balance, dokud neuslyšíte minimální množství zemního rušení.

POZNÁMKA: Sledování Zemního vlivu bude automaticky vypnuto, pokud Ground Balance nastavíte ručně.

SLEDOVÁNÍ ZEMNÍHO VLIVU

Sledování zemního vlivu nepřetržitě monitoruje zemní rušení signál a upravuje nastavení Ground Balance tak, aby bylo zajištěno, že je vždy nastaveno správně. To je užitečné v místech, kde se zemní rušení neustále mění, takže nemusíte neustále provádět Ground Balance.

Sledování zemního vlivu je výchozí a doporučená metoda Ground Balance pro režimy Pláže, příboj a mořské vody a obecného režimu Zlato. Efektivně zvládá neustále se měnící podmínky ve slané vodě a mineralizovaných zlatých půdách.

Zapnutí/vypnutí sledování zemního vlivu

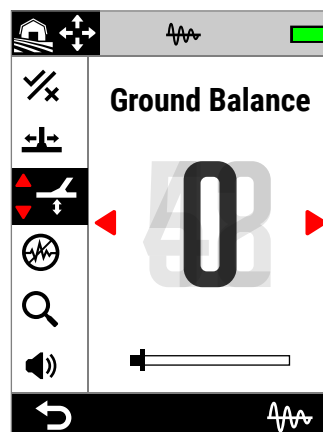
⚙️ Nastavení > 📶 Ground Balance

1. Přejděte do nastavení zemního vyvážení
2. Stiskněte pravé softwarové tlačítko 📶 Sledování pro zapnutí a vypnutí Ground Balance.

Když je Sledování zapnuto, ve stavovém řádku se zobrazí ikona Sledování (📶).



POZNÁMKA: Sledován zemního vyvážení bude automaticky vypnuto, pokud Ground Balance nastavíte ručně.



Hodnota Ground Balance se automaticky aktualizuje s tím, jak se bude přizpůsobovat měnícím se zemním podmínkám.

Potlačení rušení - Noise Cancel




Detektory mohou být zarušené kvůli interferenčnímu vlivu elektrických vedení, elektrickým zařízením nebo jinými detektory pracujícími v blízkosti. Detektor interpretuje toto rušení jako nekonzistentní, nevyzpytatelné detekce nebo "šum".

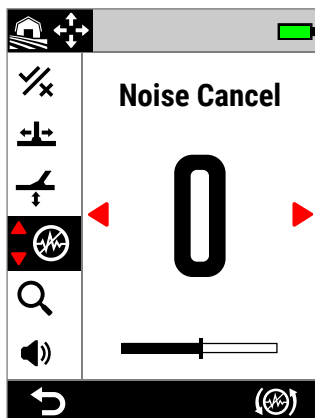
Nastavení Noise Cancel umožňuje změnit kanál pro potlačení rušení. Mírně se posune vysílací frekvence detektoru, aby méně reagoval na zdroje rušení. Potlačení rušení ovlivňuje jak hlasitost detekce, tak výkon Pinpoutu.

Nastavení Potlačení rušení má 19 kanálů s rozsahem od -9 do 9. Má výchozí nastavení 0 (nula) pro všechny režimy vyhledávání.

Úprava funkce Noise Cancel je lokální; změnami tohoto nastavení je ovlivněn pouze aktuální režim vyhledávání.

i Auto je doporučená metoda potlačení rušení. Provedte potlačení rušení pokaždé, když se změní nastavení frekvence nebo režim vyhledávání.

 Noise Cancel můžete přiřadit jako akci softwarové klávesy – viz [strana 35](#).



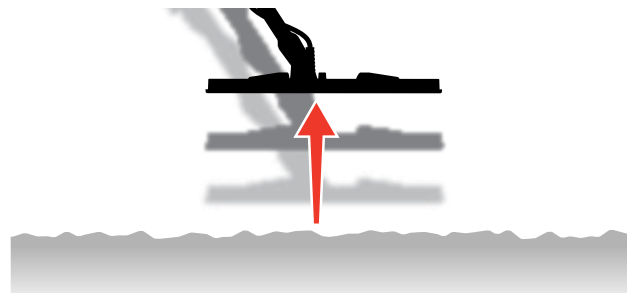
Potlačení rušení v menu Nastavení

AUTOMATICKÉ POTLAČENÍ RUŠENÍ

Funkce Auto Noise Cancel automaticky prohledá a poslouchá každý frekvenční kanál a poté vybere ten s nejmenším rušením.

Postup automatického potlačení rušení

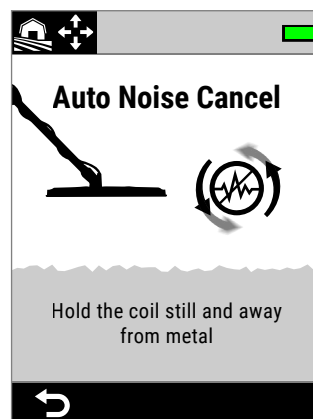
1. Držte cívku nehybnou a mimo kovy.



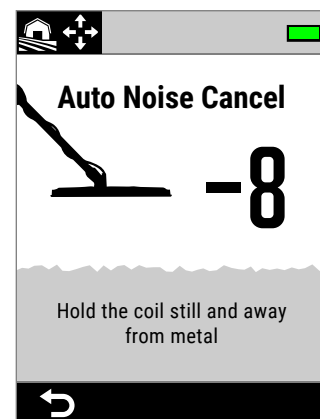
2. Přejděte do Potlačení rušení:
Nastavení > Noise Cancel

3. Stiskněte pravé softwarové tlačítko [**Automatického potlačení rušení**]

Na obrazovce se objeví animace a zazní řada vzestupných tónů.



Probíhá automatické potlačení rušení.



Automatické potlačení rušení dokončeno

4. Po přibližně 3 sekundách se zobrazí vybraný kanál a poté se vrátíte do nabídky Nastavení.

i **POZNÁMKA:** Ačkoli funkce Auto Noise Cancel vybírá nejtišší kanál na základě několika kritérií, vybraný kanál může mít stále nějaký slyšitelný šum.

Opakujte Auto Noise Cancel nebo zkuste Continuous Auto Noise Cancel a zjistěte, zda se dále sníží vliv rušení.

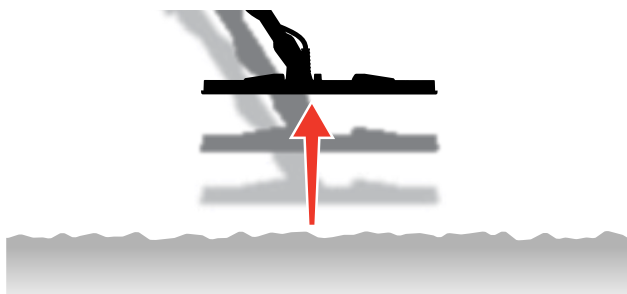
Potlačení rušení *[Pokračování]*

NEPŘETRŽITÉ AUTOMATICKÉ POTLAČENÍ RUŠENÍ

V některých případech může existovat více než jeden „tichý“ kanál vhodný pro detekci všech s podobnými úrovněmi rušení – toho si můžete všimnout, když několikrát zopakujete postup automatického potlačení rušení, přičemž každé bude mít za následek výběr jiného kanálu. Nepřetržitě automatické potlačení rušení opakuje proces automatického potlačení rušení po delší dobu, aby našel nejtichší kanál.

Postup Nepřetržitě automatického potlačení

1. Držte cívku nehybnou a mimo kovy.



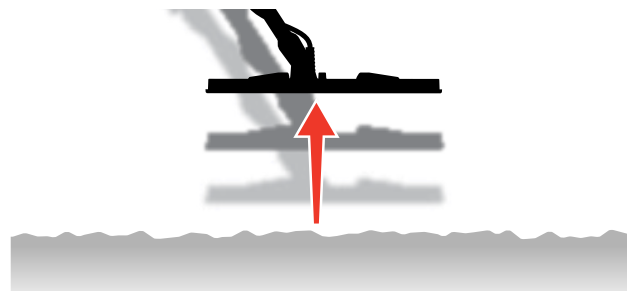
2. Přejděte do Potlačení rušení:
⚙️ **Nastavení** > 🚫 **Noise Cancel**
3. **Stiskněte a podržte pravé softwarové tlačítko** (🚫 **Automatického potlačení rušení**) pro spuštění nepřetržitě automatického potlačení rušení. Na obrazovce se objeví animace a zazní řada vzestupných tónů.
4. Po dokončení prvního cyklu (přibližně 3 sekundy) se zobrazí vybraný kanál.
5. Podržte softwarovou klávesu pro opakování libovolného počtu cyklů – kanál se změní, pokud detektor identifikuje tišší kanál.
6. Jakmile se kanál ustálí na jedné hodnotě a úrovně rušení se sníží, uvolněte softwarovou klávesu.

MANUAL NOISE CANCEL

Ruční nastavení funkce Noise Cancel vám umožní poslouchat každý kanál a vybrat ten s nejmenším rušením. To může být užitečné při detekci v těsné blízkosti jiných detektorů nebo v místech s velkým množstvím elektrického rušení.

Postup ručního zrušení šumu

1. Držte cívku nehybnou a mimo kovy.



2. Přejděte do Potlačení rušení:
⚙️ **Nastavení** > 🚫 **Noise Cancel**
3. Stiskněte ▶/◀ pro změnu kanálu zobrazeného na obrazovce. Pozastavte se a poslouchejte přijímané rušení – Během tohoto procesu udržujte detektor v klidu.
4. Pokračujte, dokud nezvolíte kanál s nejmenším rušením.

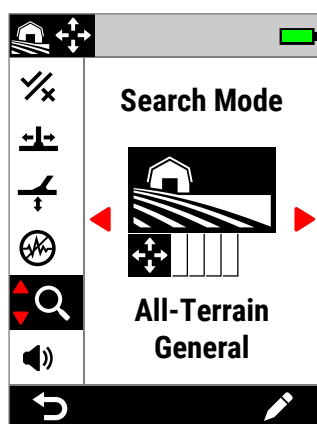
Vyhledávací režimy



Nastavení režimu vyhledávání umožňuje výběr z nabídky přednastavených režimů vyhledávání. Každý z nich je navržen tak, aby vám poskytl nejlepší celkové nastavení pro vaši lokalitu ve které detekujete a dle typu cílů, které chcete najít nebo se jim vyhnout.

Podrobné informace o jednotlivých režimech vyhledávání naleznete v části Režimy vyhledávání začínající na straně 15.

! Při každé změně režimu vyhledávání proveďte funkci Noise Cancel [\(strana 57\)](#)



Režim vyhledávání v nabídce Nastavení.

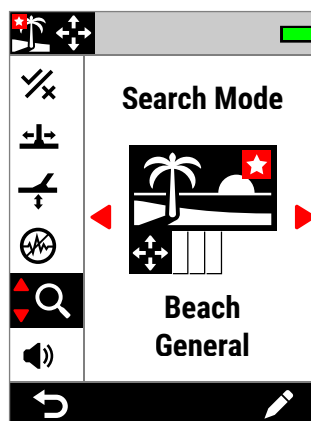
ZMĚNA REŽIMU VYHLEDÁVÁNÍ

1. Přejděte do: **Nastavení** > **Search Mode**
2. Stiskem **▶/◀** procházejte režimy vyhledávání. Vyberte režim, který nejlépe vyhovuje vaší lokalitě a záměru detekce. Pokud si nejste jisti, který režim vybrat, použijte obecný režim General.
3. Změny režimu vyhledávání se projeví okamžitě, takže při přechodu z jednoho režimu vyhledávání do druhého můžete slyšet různé zvukové variace.
4. Stisknutím levého softwarového tlačítka (**↶** Zpět) se vrátíte na obrazovku Detekce. Ve stavovém řádku se zobrazí nová ikona režimu vyhledávání.
5. 4. Proveďte Potlačení rušení [\(strana 57\)](#).

OBLÍBENÝ REŽIM - FAVOURITE

Jeden z režimů vyhledávání lze nastavit jako Oblíbený, poté můžete přepínat mezi Oblíbeným režimem a naposledy použitým režimem stisknutím libovolné softwarové klávesy, která má přiřazen Oblíbený režim vyhledávání, nebo navigací do tohoto režimu prostřednictvím nabídky Nastavení.

Režim Pláž Obecný je výchozí režim oblíbeného vyhledávání. Oblíbený režim je indikován ikonou hvězdičky zobrazenou ve stavovém řádku a v nabídce Nastavení.

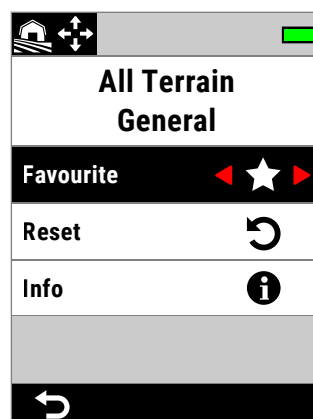


Ikona oblíbeného režimu s hvězdičkou v nabídce Nastavení ve stavovém řádku.

★ Režim Oblíbený můžete přiřadit jako akci softwarové klávese – [strana 35](#). Oblíbený režim je ve výchozím nastavení přiřazen postrannímu soft. tlačítku.

Nastavení oblíbeného vyhledávacího režimu

1. Přejděte do: **Nastavení** > **Search Mode**
2. Stisknutím **▶/◀** vyberte režim, který chcete nastavit jako oblíbený, poté stisknutím pravého softwarového tlačítka **✎** otevřete Editor režimu vyhledávání.
3. Stiskem **▲** přejděte na **Favourite** (★), a potom stiskněte **▶** pro nastavení režimu jako Oblíbený (★).



Oblíbené v Editoru režimu vyhledávání.

Vyhledávací režimy *[Pokračování]*

RESET VYHLEDÁVACÍCH REŽIMŮ

Jednotlivé režimy vyhledávání lze snadno vrátit do továrního nastavení:

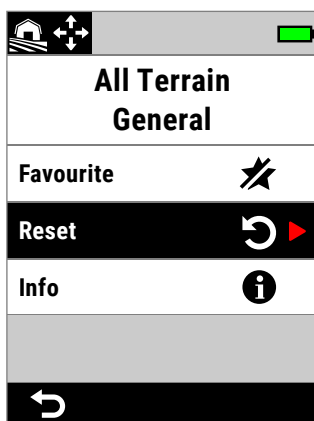
- Obnoví se pouze lokální nastavení.
- Globální nastavení zůstanou v naposledy použitém stavu.

Reset vyhledávacího režimu

1. Přejděte do Vyhledávacích režimů:

⚙️ **Nastavení** > 🔍 **Search Mode**

2. Stiskem ▶/◀ vyberte režim vyhledávání, který chcete resetovat.
3. Stisknutím pravé softwarové klávesy [↵] otevřete Editor režimu vyhledávání.
4. Stiskněte ▼/▲ pro přechod na ↻ **Reset**, potom ▶ Zobrazí se zpráva.



Reset v Editoru režimů vyhledávání.

5. Pokud jste si jisti, že chcete obnovit zvolený režim vyhledávání (toto nelze vrátit zpět), potvrďte stisknutím pravého softwarového tlačítka [✓ Potvrdit]. Zobrazí se zpráva potvrzující, že režim vyhledávání byl resetován.

INFORMACE O REŽIMU VYHLEDÁVÁNÍ

Každý režim vyhledávání má základní nastavení, která poskytují specifické výhody výkonu v běžných situacích.

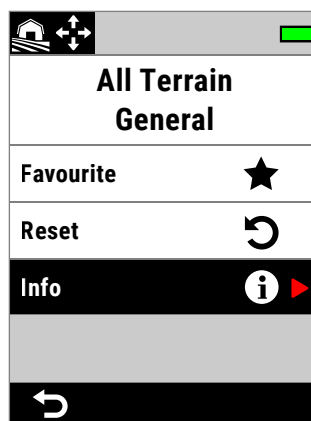
Informace o režimu vyhledávání můžete zobrazit při provozu. Pomohou vybrat nejlepší režim pro vaše potřeby.

Zobrazení informací o režimu vyhledávání

1. Přejděte do Vyhledávacích režimů:

⚙️ **Nastavení** > 🔍 **Search Mode**

2. Stiskem ▶/◀ vyberte režim vyhledávání, pro který chcete zobrazit informace.
3. Stisknutím pravé softwarové klávesy [↵] otevřete Editor režimů vyhledávání.
4. Stiskem ▼ přejděte na ⓘ **Info**, potom stiskněte ▶ pro zobrazení informací o vyhledávacím režimu.



Info v editoru režimu vyhledávání

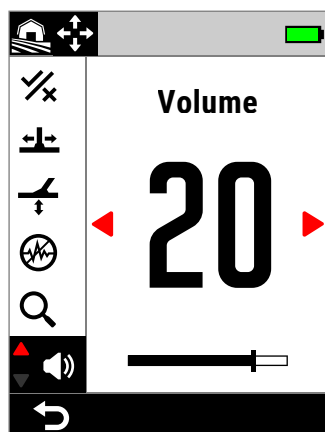
Hlasitost



Hlasitost upravuje úroveň hlasitosti všech zvuků detektoru, včetně detekčních signálů, prahového tónu a potvrzovacích tónů.

Nastavení hlasitosti je globální a má rozsah od 0 [Vypnuto] do 25 s výchozím nastavením 20.

Pokud je Hlasitost nastavena na 0, veškerý zvuk je ztlumen [Vypnut].



Hlasitost v menu Nastavení

Pro jemnější nastavení hlasitosti jsou k dispozici další ovladače hlasitosti pro jednotlivé cílové tóny, železné tóny a prahový tón. Viz následující:

- "Úprava hlasitosti oblastí tónů" [strana 45]
- "Hlasitost železa" [strana 46]
- "Úprava úrovní/výšky prahu" [strana 42]

ÚPRAVA HLASITOSTI

1. Přejděte na Hlasitost:

⚙️ Nastavení > 🔊 Volume

2. Stiskem ▶/◀ nastavte hlasitost na pohodlnou úroveň a ujistěte se, že hlasité signály (blízké nebo velké cíle) nebudou příliš hlasité pro vaše uši.

Zvuky detektoru

Bezdrátová sluchátka

ML 105 BEZDRÁTOVÁ SLUCHÁTKA

MANTICORE je dodáván s bezdrátovými sluchátky Minelab ML 105 s nízkou latencí. Sluchátka ML 105 lze také použít jako kabelová sluchátka – viz "Kabelová sluchátka" na straně 64.




Podrobné informace o nabíjení, párování a dalších ovládacích prvcích najdete v návodu dodaném se sluchátký. Pokyny lze také stáhnout na:

www.minelab.com/support/downloads/product-manuals-guides.




Minelab ML 105
Bezdrátová sluchátka

PÁROVÁNÍ BEZDRÁTOVÝCH SLUCHÁTEK

1. Dlouze (2 sekundy) stiskněte boční tlačítko  bezdrátového připojení pro zahájení režimu bezdrátového párování. Indikátor bezdrátového zvuku  ve stavovém řádku bude rychle blikat.
2. Stiskněte a podržte multifunkční tlačítko (střední tlačítko) na sluchátkách ML 105, dokud stavová LED nezačne blikat červeně a modře.
3. Sluchátka se připojí automaticky – Indikátor bezdrátového zvuku () ve stavovém řádku zůstane zapnutý a LED na sluchátkách bude modře blikat každé 3 sekundy.
4. Pokud nedojde k žádnému spojení do 5 minut, bezdrátový zvuk se automaticky vypne.

ZNOVU-PŘIPOJENÍ DŘÍVE SPÁROVANÝCH SLUCHÁTEK

1. Stisknutím bočního tlačítka bezdrátového připojení () zapnete bezdrátové připojení.
2. Stisknutím multifunkčního tlačítka (střední tlačítko) na sluchátkách ML 105 je zapnete.
3. Sluchátka se automaticky znovu připojí.

INDIKÁTOR BEZDRÁTOVÉHO ZVUKU

Když je Bezdrátové připojení zapnuto, zobrazí se ve stavovém řádku ikona Bezdrátové připojení. Udává aktuální stav bezdrátového připojení v závislosti na stavu jeho zobrazení.



- **Rychlé blikání:** Detektor se pokouší spárovat.
- **Svítil:** Detektor je připojen k bezdrátovým sluchátkům doprovázeným ikonou Připojení sluchátek.
- **Pomalé blikání:** Detektor se pokouší znovu připojit k dříve spárovaným bezdrátovým sluchátkům.

TOVÁRNÍ RESET SLUCHÁTEK

Viz pokyny dodané se sluchátký.

Kabelová sluchátka

Bezdrátová sluchátka ML 105 jsou dodávána s pomocným kabelem, který umožňuje používat sluchátka jako kabelová.



Bezdrátová sluchátka Minelab ML 105 s přiloženým pomocným kabelem.

K MANTICORE lze také připojit jakákoli standardní 3,5 mm (1/8-palcová) sluchátka, avšak zalisovaný konektor sluchátek musí mít průměr menší než 9 mm (0,35"), jinak se konektor nevejde do vodotěsné zdířky pro sluchátka.



Sluchátka 6,35 mm (1/4 palce) lze používat s MANTICORE prostřednictvím adaptéru pro sluchátka, který je **k dispozici jako příslušenství**.

PŘIPOJENÍ KABELOVÝCH SLUCHÁTEK

1. Odšroubujte vodotěsnou protiprachovou krytku ze zásuvky pro sluchátka na zadní straně ovládacího panelu. Pokud je utažená, lze ji uvolnit pomocí malé mince.
2. Zapojte sluchátka do zdířky pro sluchátka. Pokud jsou připojena kabelová sluchátka, ve stavovém řádku se zobrazí ikona Připojení sluchátek (🎧).



! Když sluchátka nepoužíváte, ujistěte se, že je vodotěsný kryt proti prachu na zadní straně ovládacího panelu pevně přišroubován na své místo.

PŘIPOJENÍ VODOTĚSNÝCH SLUCHÁTEK

Vodotěsná sluchátka MANTICORE a Minelab 3,5 mm (1/8 palce) lze zcela ponořit až do hloubky 5 metrů (16 stop).



Vodotěsná sluchátka Minelab (nejsou součástí dodávky) se mohou používat pro podvodní detekci, protože mají jedinečný konektor, který tvoří vodotěsné těsnění při připojení k MANTICORE sluchátkové zdířce.

1. Odšroubujte vodotěsnou protiprachovou krytku ze zásuvky pro sluchátka na zadní straně ovládacího panelu. V případě potřeby ji lze uvolnit malou mincí.
2. Ujistěte se, že zásuvka pro sluchátka a konektor jsou suché a bez písku, prachu a nečistot.
3. Zapojte sluchátka do zdířky pro sluchátka na zadní straně ovládacího panelu.
4. Opatrně vyrovnejte pojistný kroužek se závitěm konektoru a sešroubujte je tak, aby nedocházelo k křížení závitů.
5. Ve stavovém řádku se zobrazí ikona Připojení sluchátek (🎧).
6. Lehce utáhněte pojistný kroužek.

ZÁSTRČKA SLUCHÁTEK POD VODOU

Před detekcí pod vodou bez sluchátek se **vždy** ujistěte, že je vodotěsná protiprachová krytka bezpečně nasazena do zásuvky pro sluchátka.

Ačkoli je nezakrytá zdířka pro sluchátka vodotěsná a lze ji ponořit bez okamžitého poškození vnitřní elektroniky detektoru, může způsobit korozi zdířky a falešnou detekci sluchátek.

! Kdykoli byla zdířka pro sluchátka ponořena, dodržujte všechny rady uvedené v části "Údržba zdířky pro sluchátka (strana 73).

Odstraňování problémů a chyby

Řešení rušení

IDENTIFIKACE ZDROJE RUŠENÍ

Vědět, co dělat, když je váš detektor zarušený, je klíčovou schopností při detektorování. Přesná identifikace typu rušení vám pomůže najít a používat správné řešení.

Detektory jsou navrženy tak, aby zpracovávaly řadu složitých signálů cílů, země, blízkých elektrických zařízení a okolního prostředí. V průběhu běžné detektorové vycházky dochází k přirozeným fluktuacím signálů přijímaných detektorem – tyto změny mohou způsobit, že zvuk detektoru bude zarušený a nekonzistentní.

Při detekci obecně existují tři typy rušení, které můžete slyšet v závislosti na nastavení detektoru, lokalitě detekce nebo jiných faktorech.

Cíle

Detekované cíle obvykle produkují zřetelné, opakovatelné tóny, které nepředstavují "rušení".

Zemní rušení

Zemní rušení je stav, když detektor kovů interpretuje zemi podobně jako cíl v důsledku měnícího se obsahu minerálů v půdě. Pokud jsou zvuky detekce nepravidelné, ale vyřeší se, když je cívka zvednutá nad zemí, je to pravděpodobně způsobeno rušivým vlivem země..



Pro odladění zemního rušení použijte funkci Ground Balance [\(strana 55\)](#).

Elektromagnetické interference (EMI)

Při zvednutí cívky se ozvou nepříjemné prozvuky, i když je cívka v klidu. To je obvykle způsobeno elektromagnetickým rušením (EMI) v důsledku bouřkového počasí, blízkým elektrickým vedením nebo jinými detektory kovů pracujícími v těsné blízkosti.



Pro řešení EMI upravte nastavení Potlačení rušení - Noise Cancel [\(strana 57\)](#).

Pokud jste několikrát vyzkoušeli funkci Noise Cancel a stále je přítomno velké rušení EMI, můžete zkusit snížit úroveň citlivosti nebo vyzkoušet jednotlivé frekvence pro zklidnění detektoru. Pokaždé, když změníte frekvenci, proveďte odladění rušení.

Obecné řešení problémů

Než se obrátíte na autorizované servisní středisko, vyzkoušejte uvedené doporučené možnosti v daném pořadí.

Detektor se nezapne nebo se sám vypne (s nebo bez chybového hlášení kriticky vybité baterie)

1. Zkontrolujte, zda je cívka připojena.
 2. Nabijte detektor.
 3. Zkontrolujte, zda se detektor nabíjí a zelená LED dioda stavu nabíjení bliká.
 4. Zkontrolujte, zda nabíjíte z nabíjecího zdroje USB s nabíjecí kapacitou 2 A @ 5 V.
 5. Zkontrolujte, zda jsou magnetický konektor a nabíjecí rozhraní na zadní straně ovládací jednotky čisté a bez nečistot.
 6. Zkontrolujte, zda je USB nabíjecí kabel správně usazen/připojen k detektoru.
-

Nevyrovnané/nadměrné rušení

1. Přesuňte se dále od místních zdrojů elektromagnetického rušení (EMI).
 2. Proveďte automatické potlačení rušení.
 3. Proveďte Ground Balance.
 4. Snižte úroveň citlivosti..
-

Žádný zvuk – kabelová sluchátka

1. Zkontrolujte, zda je detektor zapnutý a zda je spuštění dokončeno.
 2. Zkontrolujte, zda jsou sluchátka zapojena a zcela zasunuta do zdířky pro sluchátka.
 3. Zkontrolujte, zda je ve stavovém řádku zobrazena ikona Připojení sluchátek (🎧).
 4. Zkontrolujte, zda je hlasitost nastavena na slyšitelnou úroveň.
 5. Odpojte sluchátka a ujistěte se, že je slyšet reproduktor detektoru.
 6. Zkontrolujte, zda na konektoru sluchátek není vlhkost nebo nečistoty.
 7. Pokud jsou k dispozici, zkuste použít jinou sadu sluchátek.
-

Žádný zvuk – bezdrátová sluchátka ML 105

1. Zkontrolujte, zda jsou sluchátka zapnutá.
 2. Zkontrolujte, zda je bezdrátový zvuk zapnutý a spárováný se sluchátky (tj. ikona bezdrátového připojení trvale svítí).
 3. Zkontrolujte, zda jsou sluchátka nabitá.
 4. Zkontrolujte, zda je hlasitost detektoru nastavena na slyšitelnou úroveň.
 5. Zkontrolujte, zda je ovladač hlasitosti na sluchátkách nastaven na slyšitelnou úroveň.
 6. Spárujte detektor s jinou sadou kompatibilních bezdrátových sluchátek.
 7. Vyzkoušejte kabelová sluchátka.
-

Bezdrátová sluchátka ML 105 se nespárují

1. Zkuste sluchátka ML 105 vypnout a poté znovu spárovat.
 2. Ujistěte se, že sluchátka do 1 metru od ovládacího panelu detektoru a mezi sluchátky a detektorem (včetně vašeho vlastního těla) nejsou žádné překážky.
 3. Přesuňte se dále od zdrojů rušení, jako jsou mobilní telefony.
 4. Pokud je v blízkosti mnoho dalších zařízení Bluetooth nebo bezdrátových zařízení, párování může trvat déle. Odejděte a zkuste znovu spárovat.
 5. Obnovte tovární nastavení sluchátek a pokuste se znovu spárovat s detektorem.
 6. Spárujte detektor s jiným párem kompatibilních bezdrátových sluchátek a poté se pokuste znovu spárovat původní sluchátka s detektorem.
-

Zkreslení/praskání ve sluchátkách ML 105 při připojení bezdrátového zvuku

1. Ujistěte se, že sluchátka jsou do 1 metru (3 stopy) od ovládacího panelu detektoru a mezi sluchátky a detektorem (včetně vašeho vlastního těla) nejsou žádné překážky.
-

Obecné řešení problémů *(Pokračování)*

Detektor se nabíjí a kontrolka stavu nabíjení bliká, ale ve stavovém řádku chybí indikátor nabíjení

1. Zkontrolujte, zda nabíjíte z nabíjecího zdroje USB s nabíjecí kapacitou 2 A @ 5 V.
 2. Pokud nabíjíte z USB portu s nižším výkonem (jako je port notebooku), může se stát, že detektor vybíjí baterii rychleji, než se nabíjí. Tím nedojde ke zobrazení indikátoru nabití. Zkuste nabíjet s vypnutým detektorem.
 3. Při nabíjení nepoužívejte prodlužovací kabel USB.
-

Reproduktor po ponoření do studené vody píská nebo je tlumený

1. Počkejte až 30 minut, než se vnitřní tlak vzduchu v detektoru vrátí do normálu. Položení detektoru na zem s ovládacím panelem vzhůru může rychleji vyrovnat vnitřní tlak vzduchu.
-

Ikona sluchátek je zobrazena, ale nejsou připojena žádná sluchátka

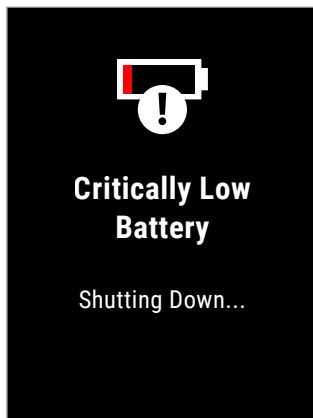
Uvnitř zdířky pro sluchátka může být voda, která způsobuje falešnou detekci kabelových sluchátek.

1. Zkontrolujte, zda je zásuvka pro sluchátka bez vody a překážek.
 2. Pokud je přítomna voda, použijte k vysušení zásuvky teplý vzduch (nikoli horký).
-

Chyby

V případě chyby vyzkoušejte uvedené doporučené akce. Pokud chybu nevyřeší nebo v případě chyb, které zde nejsou uvedeny, kontaktujte autorizované servisní středisko Minelab.

CHYBA KRITICKY NÍZKÉ BATERIE

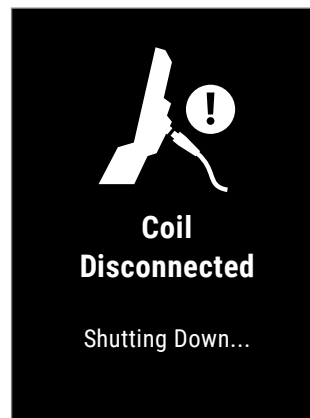


Chybová zpráva kritické nízkého stavu nabití baterie. Detektor se automaticky vypne 5 sekund po nahlášení této chyby.

Chcete-li chybu vyřešit, vyzkoušejte následující:

1. Nabijte baterii nebo připojte USB power banku.
2. Zkontrolujte, zda nabíjíte z nabíjecího zdroje USB s nabíjecí kapacitou 2 A @ 5 V.
3. Pokud nabíjíte z méně výkonného USB portu (např. port pro laptop), detektor může vybíjet baterii rychleji, než se nabíjí. Tím zabráníte zobrazení indikátoru nabití – zkuste nabíjet s vypnutým detektorem.
4. Při nabíjení nepoužívejte prodlužovací kabel USB.

CHYBA ODPOJENÉ CÍVKY



Chybová zpráva Odpojená cívka. Detektor se automaticky vypne 5 sekund po nahlášení této chyby.

Chcete-li chybu vyřešit, vyzkoušejte následující:

1. Zkontrolujte, zda je konektor cívky správně připojen na zadní straně ovládací jednotky.
2. Zkontrolujte, zda kabel cívky a cívka nevykazují viditelné známky poškození.
3. Zkuste jinou cívku, pokud ji máte k dispozici.
4. Kontaktujte autorizované servisní středisko Minelab.

CHYBA AKTUALIZACE SOFTWARE

Chyba aktualizace softwaru. K chybě může dojít, když selže kritická část aktualizace softwaru a detektor nebude fungovat.

Může k tomu dojít, pokud je aktualizace softwaru přerušena, například když se během aktualizace odpojí magnetický kabel USB.

Chcete-li chybu vyřešit, vyzkoušejte následující:

1. Zkuste znovu aktualizovat software detektoru.
2. Ujistěte se, že magnetický USB kabel zůstává během aktualizace bezpečně připojen, dokud Minelab Update Utility (MUU) neoznámí, že aktualizace byla úspěšně dokončena.

CHYBA AKTUALIZACE BEZDRÁTOVÉHO SOFTWARE



Chybová zpráva aktualizace bezdrátového softwaru.

Stisknutím [Zpět] obnovíte normální provoz detektoru, ale bez bezdrátového zvuku.

Chyba aktualizace bezdrátového softwaru může nastat, když selže bezdrátová audio komponenta aktualizace softwaru detektoru. Stejně jako u chyby Software Update Failed Error k tomu může dojít, pokud je aktualizace softwaru přerušena. Detektor může v tomto případě pracovat, ale bezdrátový zvuk nemusí fungovat.

Chcete-li chybu vyřešit, zkuste znovu aktualizovat software detektoru a ujistěte se, že magnetický kabel USB zůstane bezpečně připojen, dokud nebude aktualizace dokončena.

INTERNÍ CHYBA

Chcete-li vyřešit interní chybu, vyzkoušejte následující:

1. Restartujte detektor.
2. Provedte tovární reset [\(strana 36\)](#).

Pokud chyba přetrvává, kontaktujte autorizované servisní středisko Minelab.

PŘETÍŽENÍ - VELKÝ KOV

MANTICORE zobrazí ikonu přetížení, pokud je v blízkosti cívky detekována nadměrně veliký kovový cíl. Detektor je navržen tak, aby zabránil vybití baterie v případě, že nebyl vypnut před uložením do vozidla, kovové úložné skříňky apod.

Ikona může ve stavovém řádku blikat po dobu až 5 minut.



Chcete-li tento stav vyřešit, přesuňte detektor dále od zdroje přetížení. Detektor obnoví normální provoz okamžitě, jakmile elektronika přestane být přetěžována.

Pokud stav přetížení zůstane nepřerušovaný po dobu 5 minut, na 5 sekund se zobrazí zpráva Large Metal Overload, a poté se detektor automaticky vypne.



Zpráva o přetížení

Detektor se automaticky vypne 5 sekund po zobrazení této zprávy.

Bezpečnost, péče a údržba

Péče o detektor a bezpečnost

OBECNÁ PÉČE A BEZPEČNOST

- Před manipulací s detektorem, pokud používáte opalovací krém nebo repelenty proti hmyzu, si umyjte ruce.
- Povrch displeje je vyroben z kvalitního optického plastu pro jasné sledování obrazovky, a proto je náchylné k poškrábání nebo vážnému poškození, pokud se s ním nezachází s náležitou péčí. Důrazně doporučujeme použít dodanou ochranu obrazovky. Pokud je odřena nebo poškrábaná, pravidelně ji vyměňujte.
- Povrch displeje nikdy nečistěte rozpouštědly nebo čisticími prostředky na bázi alkoholu. K čištění displeje použijte mírně navlhčený hadřík s jemným mýdlem. Osušte čistým hadříkem, který nepouští vlákna, abyste odstranili vodní skvrny.
- K čištění žádné části detektoru nepoužívejte čisticí prostředky na bázi rozpouštědla nebo alkoholu. Použijte mírně navlhčený hadřík s jemným mýdlem.
- Neponořujte detektor do vody s ovládacím modulem demontovaným z konstrukce, protože bateriový prostor je vodotěsný pouze po namontování na dodanou konstrukci.
- Nedovoďte, aby se detektor dostal do kontaktu s benzínem nebo jinými kapalinami na bázi ropy.
- Zabraňte kontaktu detektoru nebo příslušenství s ostrými předměty, protože by mohlo dojít k poškrábání a poškození.
- Dbejte na to, aby se písek nedostal do pohyblivých částí, včetně sestav konstrukce, zámků a třmenu. Pokud se v těchto částech nahromadí píse, měly by být opláchnuty ve sladké vodě a poté důkladně vysušeny.
- Před zahájením detekce zkontrolujte, zda zámký Camlock pevně svírají tyče a neklouzají. Dodržujte rady uvedené v části "Údržba dílů" – „Utažení zámků“ (strana 73).
- Nevystavujte detektor extrémním teplotním podmínkám. Rozsah skladovacích teplot je od -20 °C do +70 °C (-4 °F až +158 °F). Nenechávejte jej v horkém vozidle.
- Zajistěte, aby byl kabel cívky udržován v dobrém stavu, bez napnutí, zauzlování a těsných ohybů.
- Příslušenství, které není uvedeno jako vodotěsné, nevystavujte tekutinám nebo nadměrné vlhkosti.
- Nedovoďte malým dětem, aby si hrály s detektorem nebo příslušenstvím, malé části představují nebezpečí udušení.
- Detektor a příslušenství nabíjejte pouze podle dodaných pokynů.
- Nenabíjejte detektor ani příslušenství v extrémních teplotních podmínkách – Detektor nabíjejte pouze při okolní teplotě mezi 0°C a +40°C (+32°F a +104°F).
- K utažení konektoru cívky k ovládací jednotce nepoužívejte nástroje, hrozí poškození jednotky. Pokud se konektor cívky neutahuje snadno, opláchněte veškeré nečistoty/písek čistou vodou a před dalším pokusem jej nechte uschnout.
- Nepokoušejte se nastavovat matici konektoru cívky na zadní straně ovládacího panelu. Je napevno a manipulace poškodí ovládací modul.
- Při čištění mřížky nestrkejte dovnitř ostré předměty, mohlo by dojít k poškození reproduktoru a narušení vodotěsnosti. Vyčistěte reproduktor propláchnutím čerstvou vodou skrz mřížku..

Péče o detektor a bezpečnost *[Pokračování]*

ÚDRŽBA DÍLŮ

Utahování zámků Camlock

Plastové části zámků se při běžném používání mírně natahují a mohou vyžadovat pravidelné úpravy (každých několik měsíců pravidelného používání).

Před uskladněním detektoru na měsíc nebo déle zámky nechte otevřené, abyste snížili napětí.

1. Otevřete zámek.



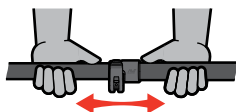
2. Jemně utáhněte šroub po malých krocích.



3. Uzavřete zámek.



4. Po seřízení zkontrolujte pomocí normální síly na konstrukci.



5. Opakujte, dokud se tyče nepřestanou při normální síle protáčet.

! Šroub příliš neutahujte. Mohlo by dojít k poškození částí zámků.

Údržba baterie

Výkon lithium-iontové baterie se může snížit, pokud se delší dobu nepoužívá. Aby k tomu nedocházelo, alespoň jednou za 3 až 4 měsíce baterii plně nabijte.

I při správné péči a údržbě se výkon lithium-iontových baterií časem při běžném používání snižuje. Proto může být nutné baterii každých několik let vyměnit. Náhradní baterie může dodat a nainstalovat autorizované servisní středisko Minelab.

! Při výměně vnitřní baterie nepoužívejte žádné chemikálie včetně maziva na O-kroužky, maziva nebo silikonového maziva na těsnění nebo O-kroužky, protože by došlo k poškození těsnění baterie.

Údržba cívky

Kryt cívky je spotřební/vyměnitelný díl určený k ochraně cívky před poškozením. Vyměňte jej, pokud se nadměrně opotřebuje, ale dříve, než se na jakémkoli místě prodře.

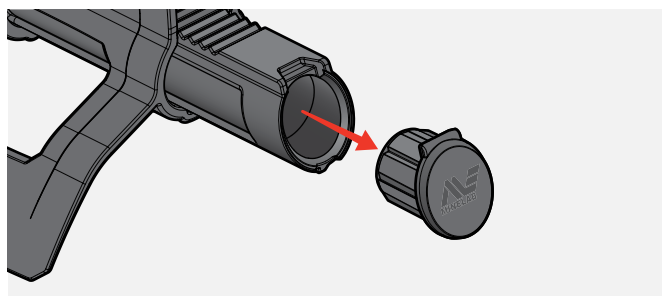
Po detekci na pláži/ve slané vodě:

Písek je abrazivní a sůl může korodovat kovové části detektoru. Následující doporučení jsou základem pro předcházení poškození částí detektoru:

Ihned po detekci na pláži nebo ve slané vodě opláchněte všechny části detektoru čistou vodou.

Neotírejte detektor, abyste odstranili písek, protože to může způsobit poškrábání detektoru.

Otevřete oba zámky a opláchněte čistou sladkou vodou. Odstraňte pryžovou zátku konstrukce a opláchněte její vnitřek čistou sladkou vodou.



Údržba sluchátkového konektoru

Bezprostředně po podvodní detekci se ujistěte, že je oblast kolem konektoru suchá a bez písku/bláta, než odpojíte sluchátka (nebo vodotěsnou protiprachovou krytku).

Pokud se do zdířky pro sluchátka náhodně dostane nějaký písek/bláto, před důkladným vysušením ji jemně opláchněte sladkou vodou.

Údržba sluchátek ML 105

Informace o péči a bezpečnosti ML 105 naleznete v pokynech dodaných se sluchátky. Pokyny lze také stáhnout na adrese: www.minelab.com/support/downloads/product-manuals-guides.

Specifikace, předvolby a shoda

Technické specifikace

Hledací režimy (Uzpůsobitelné)	All-Terrain [5], Beach [4], Goldfield [1]
Operační frekvence	Multi-IQ+, 5 kHz, 10 kHz, 15 kHz, 20 kHz, 40 kHz
Potlačení rušení	Auto, Continuous Auto, Manual [-9 až +9]
Zemní vyvážení	Auto, Manual, Tracking [-9 až 99]
Citlivost	1 až 35
Identifikace cíle (TID)	Vodivé: 0 až 99 s indikací železa
2D ID Mapa	Dvou-dimenzionální ID Mapa s cílovou stopou
Hlasitost (Globální)	0 až 25
Cílové tóny	1, 2, 5 tónů 1, 2, 5 oblasti všech tónů
Hlasitost cílů	0 až 25
Výška cílů	1 až 50
Hlasitost železa	0 až 25
Výška železa	1 až 50
Audiotémata	Normal, Enhanced, Depth, Prospecting
Profily hlasitosti	Simple, Medium, Rich
Úroveň prahu	0 až 25
Výška prahu	1 až 50
Recovery Speed	0 až 8
Limity železa	Horní: 0 až 14 Dolní: 0 až 9
Vlastní limity železa	1 až 4
Zkratky	Soft klávesy: 2 (lišta akcí), 1 (uživatelské tlačítko)
Ukazatel hloubky	5 úrovní
Režim Pinpoint	Ano
Bezdrátový zvuk	Ano
Konstrukce	Třídílná roztahovací s karbonovými vlákny
Délka	Roztažený: 1440 mm [56.7"] Složený: 630 mm [24.8"]
Hmotnost	1.3 kg [2.9 lb]
Standardní cívkal (M11)	11" DD cívka s kluzným krytem (vodotěsná do 5 m / 16 ft)
Audio výstup	Reproduktor, 3.5 mm [1/8"] sluchátka, bezdrátová sluchátka s velmi nízkou latencí
Sluchátka (v balení)	Minelab ML 105 bezdrátová sluchátka (nejsou vodotěsná)
Displej	Barevný LCD [3.5"]
Podsvícení displeje	Ruční 1 až 10, Auto
Podsvícení klávesnice	On, Off
Svítilna	Low, Medium, High, Off
Vibrace rukojeti	On, Off
Baterie	Interní Li-On baterie
Výdrž baterie	Asi 10 hodin
Doba nabíjení	Asi 7 hodin
Rozsah provozních teplot	-10°C až +40°C [+14°F až +104°F]
Rozsah teplot skladování	-20°C až +70°C [-4°F až +158°F]
Vodotesnost	Vodotěsný až 5 m / 16 ft, IP68
Klíčové technologie	Multi-IQ+ (vysoce výkonná simultánní multifrekvence)
Příslušenství	USB nabíjecí kabel, 5x ochrana obrazovky, 3.5 mm [1/8"] pomocný kabel sluchátek
Uprgrade software	Ano, pomocí USB propojení (Windows a Mac OS kompatibilní)
Záruka	Zaregistrujte si záruku produktu online na register.minelab.com . Úplné záruční podmínky jsou k dispozici ke stažení na www.minelab.com/support/product-warranty .

Vybavení se může lišit podle modelu nebo položek objednaných s vaším detektorem. Minelab si vyhrazuje právo kdykoli reagovat na probíhající technický pokrok zaváděním změn v designu, vybavení a technických vlastnostech. Pro nejaktuálnější specifikace vašeho detektoru MANTICORE navštivte: www.minelab.com.

Update software


Detektor MANTICORE obsahuje software, který lze aktualizovat pomocí dodávaného nabíjecího USB kabelu, se schopností přenosu dat.

Navštivte www.minelab.com kde najdete nejaktuálnější software MANTICORE a pokyny k aktualizaci.

Zobrazit informace o softwaru detektoru1.

Přejděte do:

 Nastavení >  General Settings >  Software Info

2. Stiskem  zobrazíte informace o softwaru včetně verzí softwaru, hardwaru a bezdrátového připojení a ověřovacího kódu uživatele (UVC).

PRÁVA POUŽÍVÁNÍ DOKUMENTŮ

Tato práce podléhá licenci Creative Commons Attribution-NonCommercial-NoDerivatives 4.0 International (CC BY-NC-ND 4.0) International License. Chcete-li zobrazit kopii licence, navštivte: <http://creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/4.0/>



ODMÍTNUTÍ ODPovědnosti

Detektor kovů Minelab popsaný v tomto návodu k obsluze byl výslovně navržen a vyroben jako kvalitní detektor kovů a je doporučen pro odhalování pokladů a zlata v prostředí, které není nebezpečné. Tento detektor kovů nebyl navržen pro použití jako detektor min nebo jako nástroj pro detekci živé munice.

MINELAB®, MANTICORE®, Multi-IQ+®, M11™ a SCORPION™ jsou ochranné známky společnosti Minelab Electronics Pty. Ltd.

SHODA

Chcete-li zobrazit informace o shodě:  Nastavení >  General Settings >  Compliance



Minelab Electronics,
PO Box 35, Salisbury South,
South Australia 5106



www.minelab.com

4901-0428-1

MANTICORE® Výchozí nastavení

	Všechny půdy					Pláž				Zlatá prospekce	
	Všeobecné	Rychlé	Nízko-vodivé	Vysoko-vodivé	Odmítnutí odpadu	Všeobecné	Nízko-vodivé	Huboké	Příboj & mořská voda	Všeobecné	
★ Oblíbený vyhledávací režim	Ne	Ne	Ne	Ne	Ne	Ano	Ne	Ne	Ne	Ne	
📡 Frekvence	Multi-IQ+	Multi-IQ+	Multi-IQ+	Multi-IQ+	Multi-IQ+	Multi-IQ+	Multi-IQ+	Multi-IQ+	Multi-IQ+	Multi-IQ+	
🔊 Audio témata	Normal	Hluboký	Rozšířený	Normal	Normal	Normal	Normal	Prospekce	Normal	Prospekce	
	Úroveň prahu	0	0	0	0	0	0	0	0	12	
	Výška prahu	8	8	8	8	8	8	22	8	22	
	Profil	Medium	Medium	Medium	Bohatý	Medium	Medium	–	Medium	–	
	Tóny železa	–	–	–	–	–	–	–	Zap	–	Vyp
	Min./Max. výška	–	Min. 12 / Max. 50	–	–	–	–	–	–	–	–
	Výška železa	–	1	–	–	–	–	–	–	–	–
📊 Tóny cílů	2 oblasti Všechny tóny	–	5 oblastí Všechny tóny	2 oblasti Všechny tóny	5 tónů	5 oblastí Všechny tóny	5 oblastí Všechny tóny	–	2-Tone	–	
	Přerušení tónu	50	–	4, 20, 60, 90	5	10, 20, 60, 90	10, 20, 60, 90	–	50	–	
	Výška tónu	15/25, 36/44	–	2/2, 18/24, 25/32, 33/40, 41/48	2/2, 20/44	10, 14, 24, 36, 50	15/21, 22/24, 25/32, 33/40, 41/48	15/21, 22/24, 25/32, 33/40, 41/48	–	14, 40	–
	Hlasitost tónu	25, 25	–	4, 25, 25, 25, 25	8, 25	25, 25, 25, 25, 25	25, 25, 25, 25, 25	25, 25, 25, 25, 25	–	25, 25	–
📈 Tóny železa	Hlasitost železa	8	4	4	8	12	12	12	12	12	
	Výška železa	1	1	1	1	1	1	1	1	1	
📏 Limity železa	Přednastavené	Horní 9, Dolní 4	Horní 7, Dolní 3	Horní 9, Dolní 3	Horní 9, Dolní 3	Horní 10, Dolní 6	Horní 8, Dolní 5	Horní 8, Dolní 5	Horní 8, Dolní 5	Horní 8, Dolní 5	
✂️ Diskriminační vzory		✗ Fe, 0 až 4 ✓ 5 až 99	✗ Fe, 0 až 5 ✓ 5 až 99	✗ Fe, 0 až 4 ✓ 5 až 99	✗ Fe, 0 až 5 ✓ 6 až 99	✗ Fe, 0 až 12 ✓ 13 až 99	✗ Fe, 0 ✓ 1 až 99	✗ Fe, 0 ✓ 1 až 99	✗ Fe, 0 ✓ 1 až 99	✗ Fe, 0 ✓ 1 až 99	
	🏗️ Rychlost zotavení	5	7	6	5	5	4	3	2	4	
✈️ Ground Balance	Manuál	0	0	0	0	0	0	0	0	0	
	Sledování	Vyp	Vyp	Vyp	Vyp	Vyp	Vyp	Vyp	Vyp	Zap	
🔊 Potlačení rušení	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	
👁️ Citlivost	20										
🔊 Vibrace	Vyp										
☀️ Osvětlení	Displej	9									
	Klávesnice	Vyp									
	Svítilna	Vyp									
🔘 Soft. tlačítka	Postranní	Oblíbený režim									
	Levé	All Metal									
	Pravé	Přijmout / Odmítnout									

i Veškerá nastavení jsou aplikována na globální nebo lokální úrovni.
Globální nastavení platí pro všechny režimy vyhledávání.
Lokální nastavení se použijí pouze na aktivní režim vyhledávání.